



Markierungswert auf einem Zahlenstrahl (innerhalb von 100) Name:

Markieren Sie die Position der Nummer auf dem Zahlenstrahl.

Bsp) 0



1) 0



2) 0



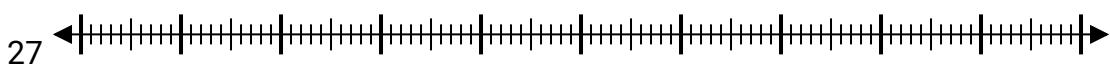
3) 0



4) 0



5) 0



6) 0



7) 0



8) 0



9) 0



10) 0



**Markieren Sie die Position der Nummer auf dem Zahlenstrahl.**