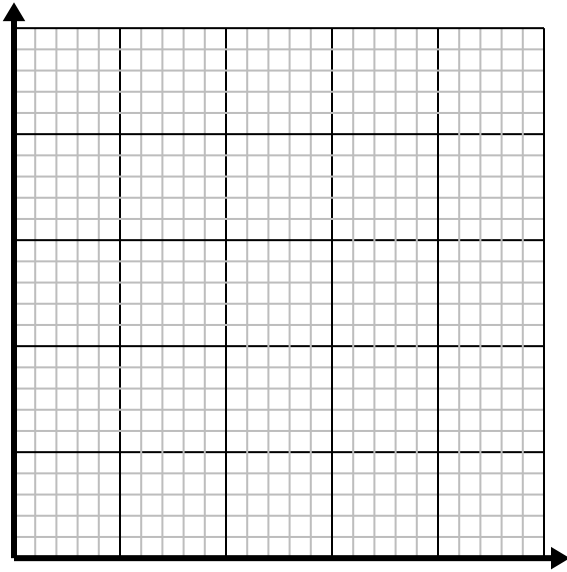


**Löse jede Aufgabe.**

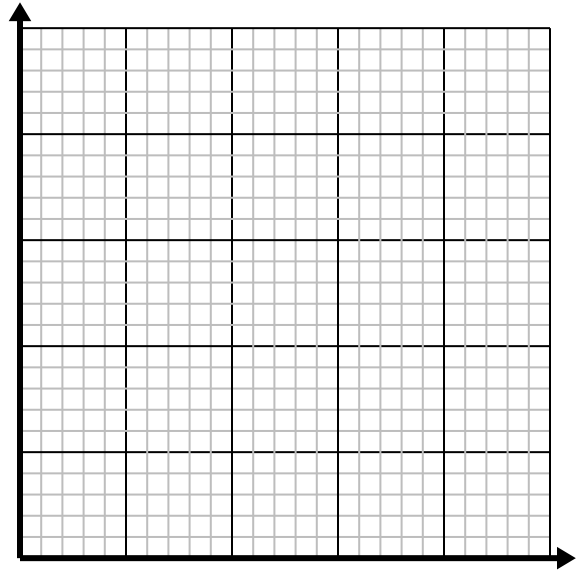
- 1) Für jeden besiegten Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



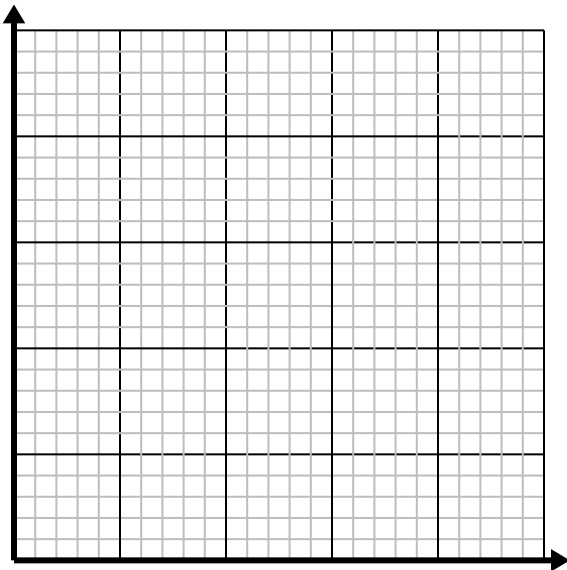
- 2) Für jedes hergestellte Hemd werden 4-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



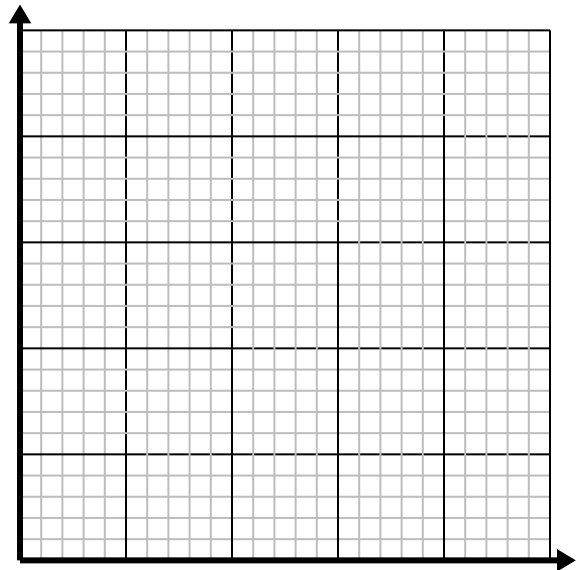
- 3) Jedes Stück Hühnchen kostet \$2.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Hähnchenstücke und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Stunde legt Jan 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

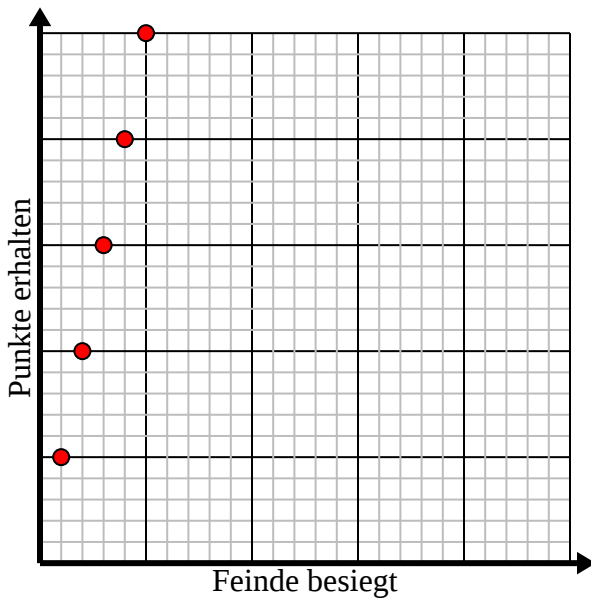


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Für jeden besiegt Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

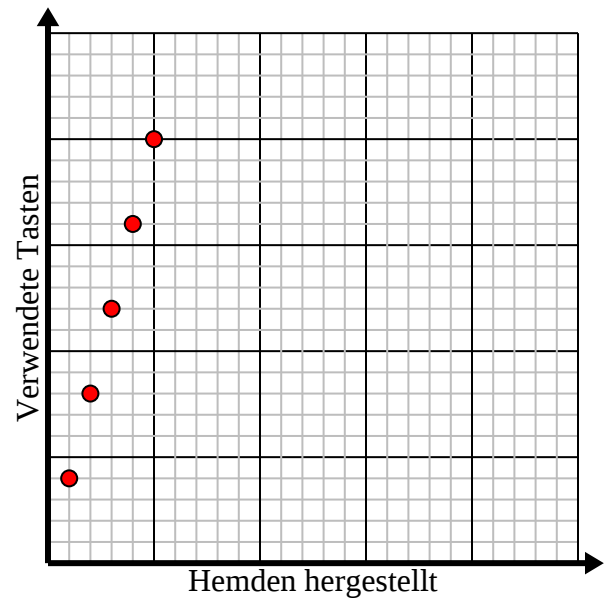
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	5	10	15	20	25



- 2) Für jedes hergestellte Hemd werden 4-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

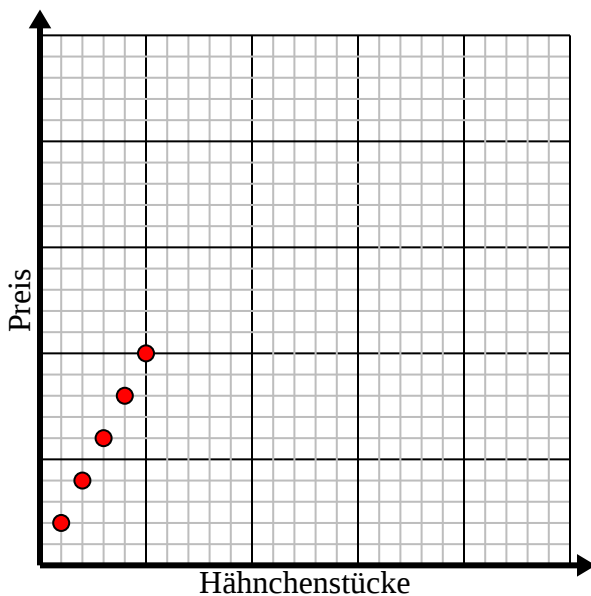
Hemden hergestellt	1	2	3	4	5
Verwendete Tasten	4	8	12	16	20



- 3) Jedes Stück Hühnchen kostet \$2.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Hähnchenstücke und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.

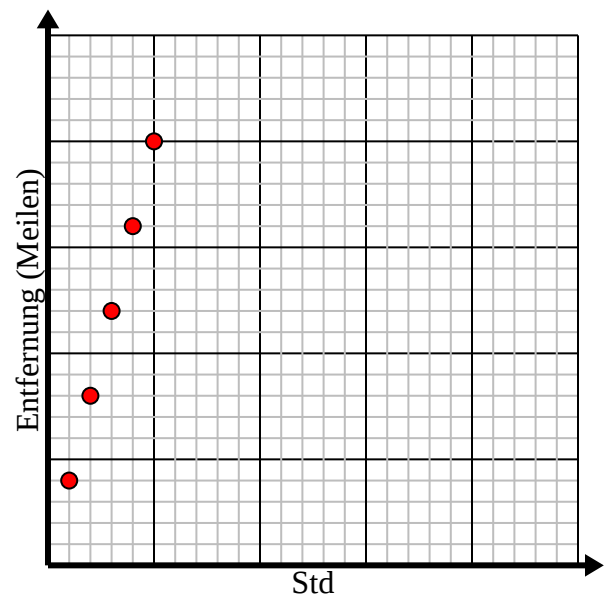
Hähnchenstücke	1	2	3	4	5
Preis	2	4	6	8	10



- 4) Jede Stunde legt Jan 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

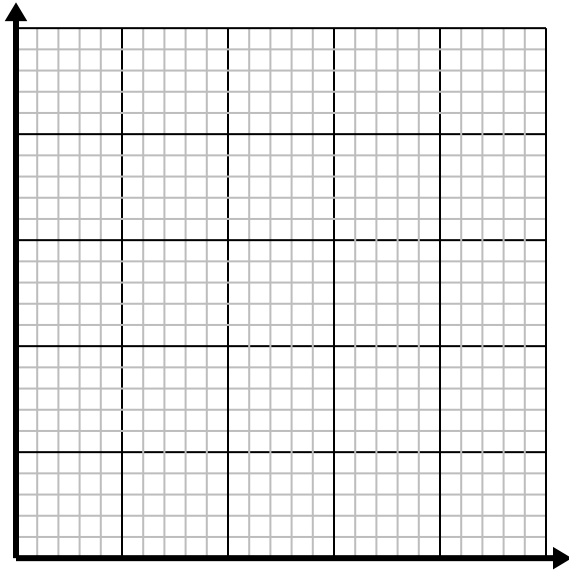
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	4	8	12	16	20



**Löse jede Aufgabe.**

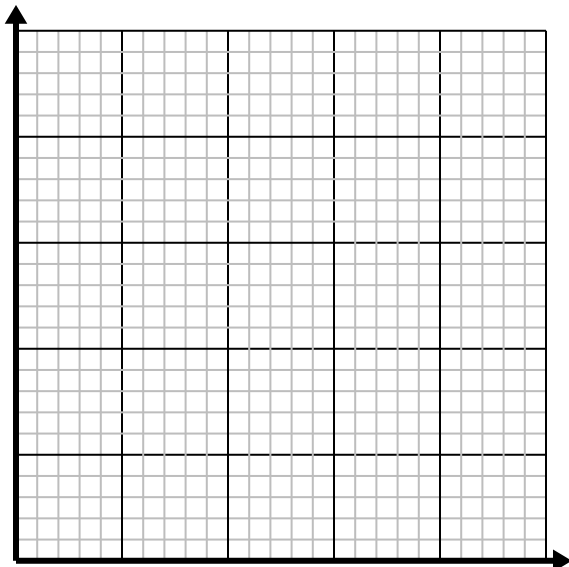
- 1) Für jedes hergestellte Hemd werden 3-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



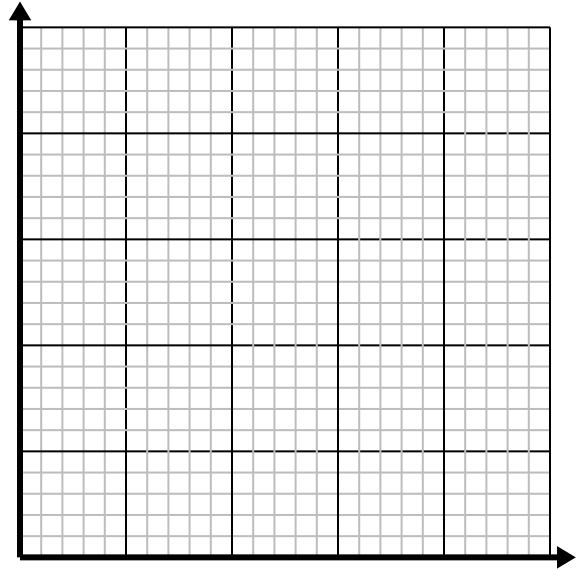
- 3) Jede Schachtel Bonbons enthält 3 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



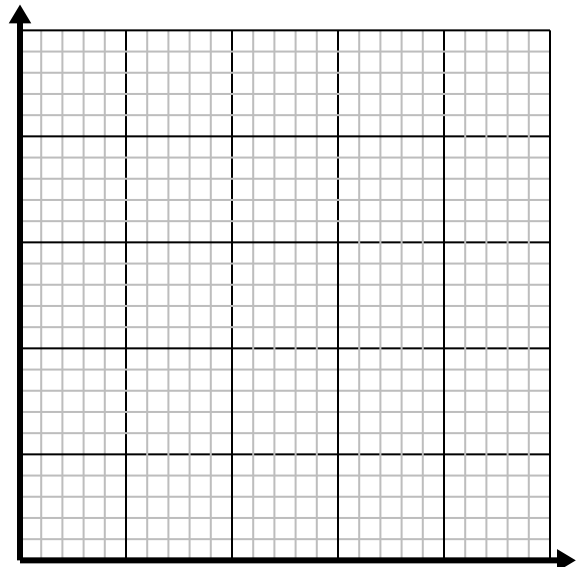
- 2) Für jeden gemähten Rasen werden \$2 verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

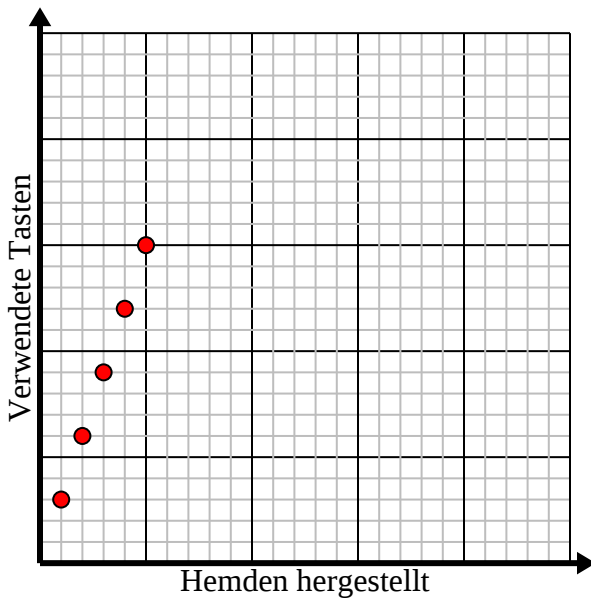


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Für jedes hergestellte Hemd werden 3-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

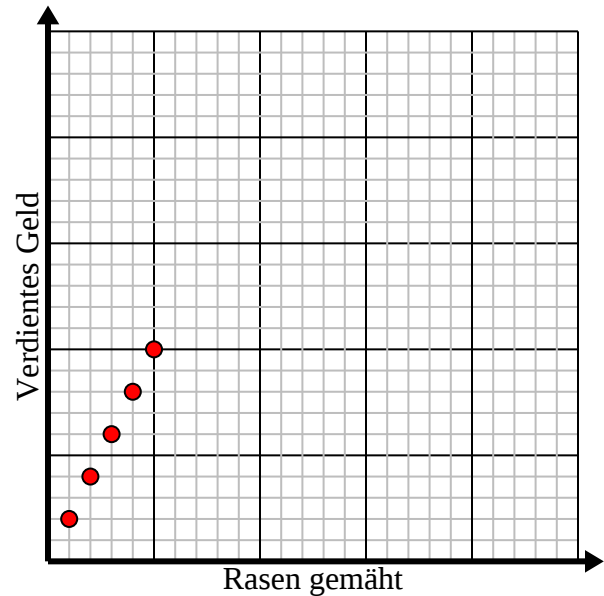
Hemden hergestellt	1	2	3	4	5
Verwendete Tasten	3	6	9	12	15



- 2) Für jeden gemähten Rasen werden \$2 verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

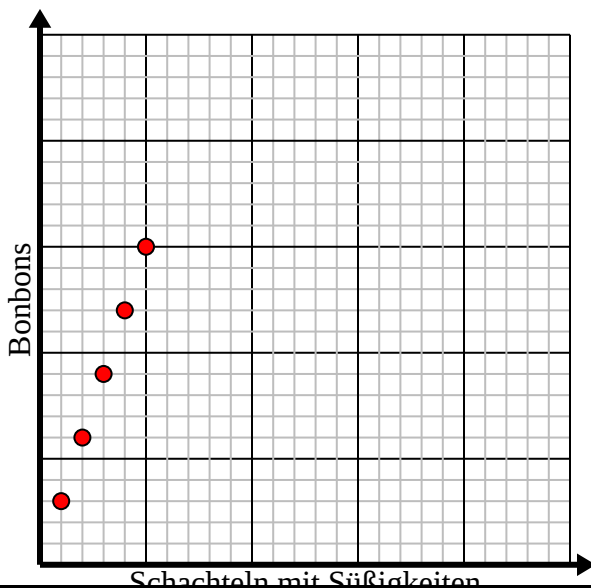
Rasen gemäht	1	2	3	4	5
Verdientes Geld	2	4	6	8	10



- 3) Jede Schachtel Bonbons enthält 3 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

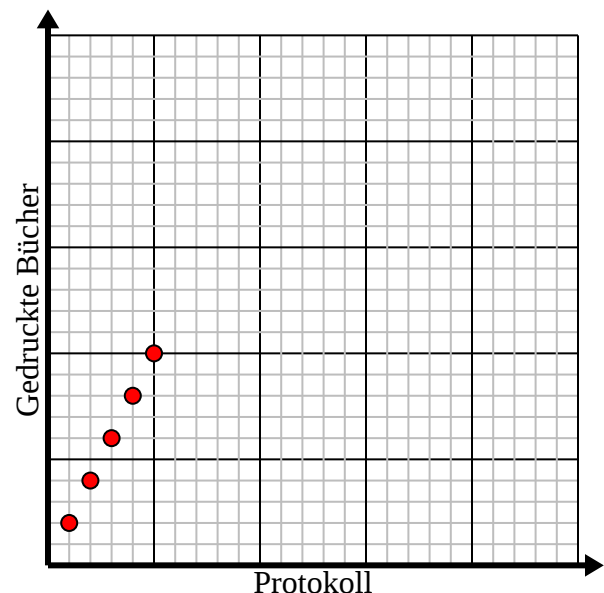
Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	3	6	9	12	15



- 4) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

Protokoll	1	2	3	4	5
Gedruckte Bücher	2	4	6	8	10

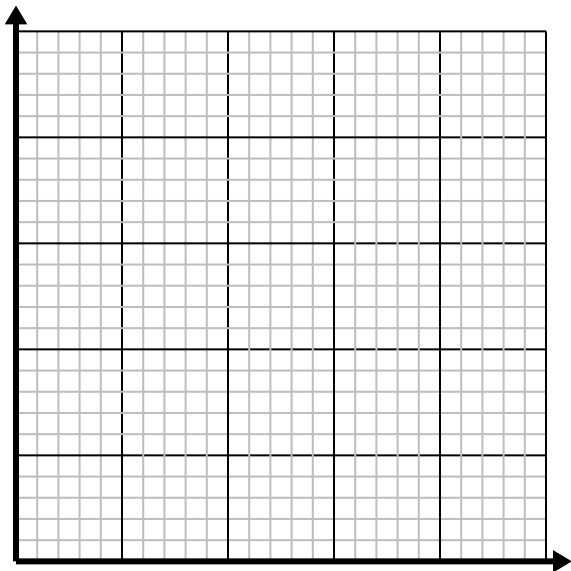




Löse jede Aufgabe.

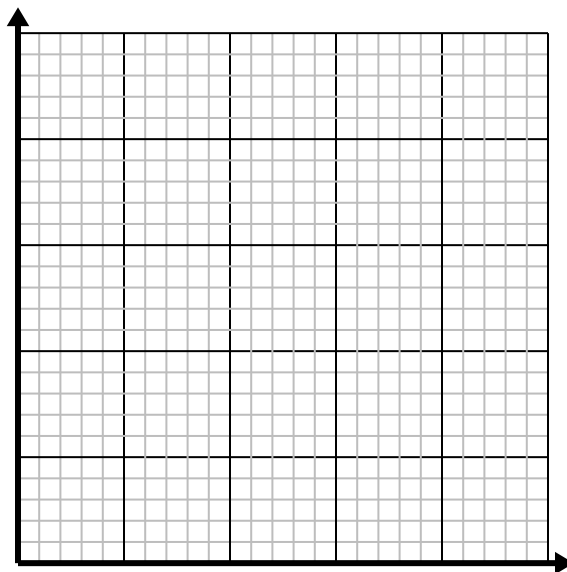
- 1) Jedes Pfund Fleisch kostet \$5.25.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.



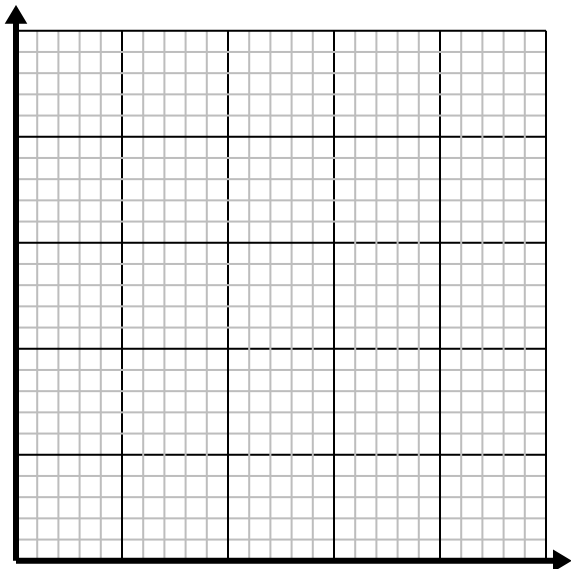
- 2) Jedes Glas Limonade benötigt 6 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



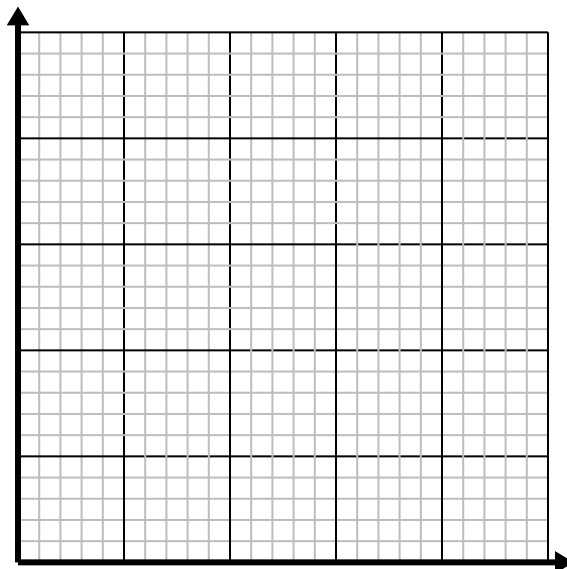
- 3) Jede Schachtel Bonbons enthält 6 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

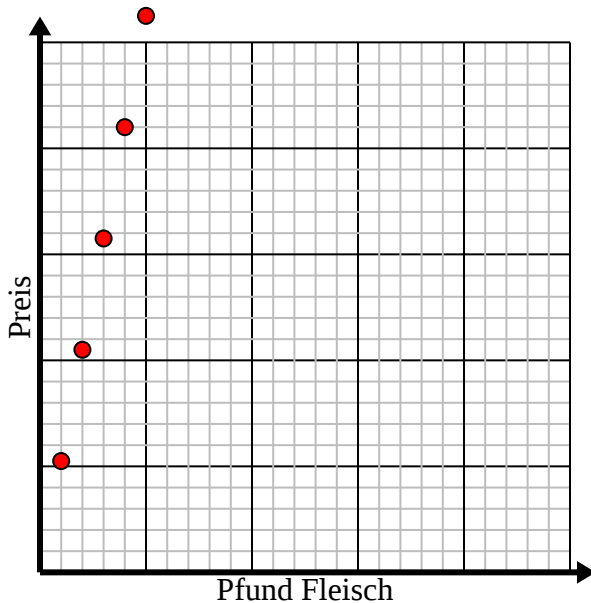


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Jedes Pfund Fleisch kostet \$5.25.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.

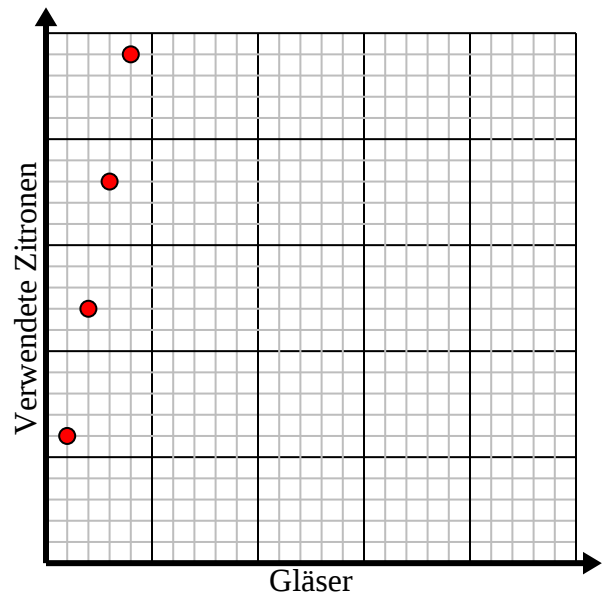
Pfund Fleisch	1	2	3	4	5
Preis	5,25	10,5	15,75	21	26,25



- 2) Jedes Glas Limonade benötigt 6 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

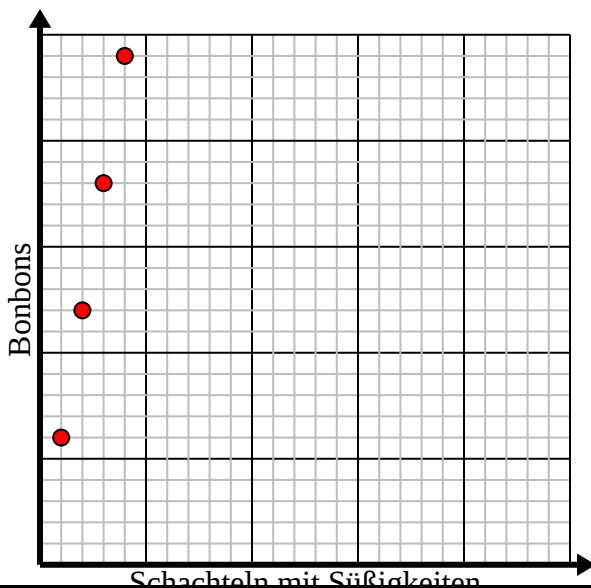
Gläser	1	2	3	4	5
Verwendete Zitronen	6	12	18	24	30



- 3) Jede Schachtel Bonbons enthält 6 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

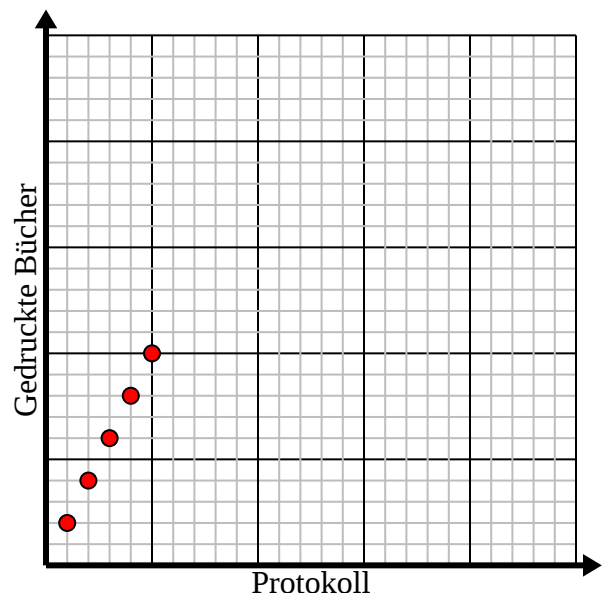
Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	6	12	18	24	30



- 4) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

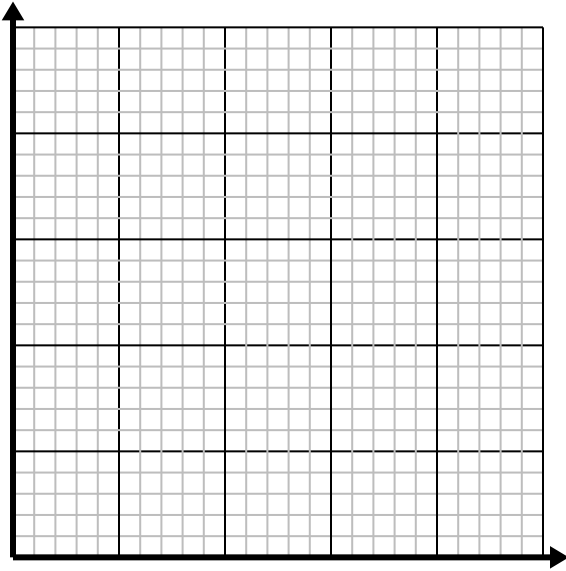
Protokoll	1	2	3	4	5
Gedruckte Bücher	2	4	6	8	10



**Löse jede Aufgabe.**

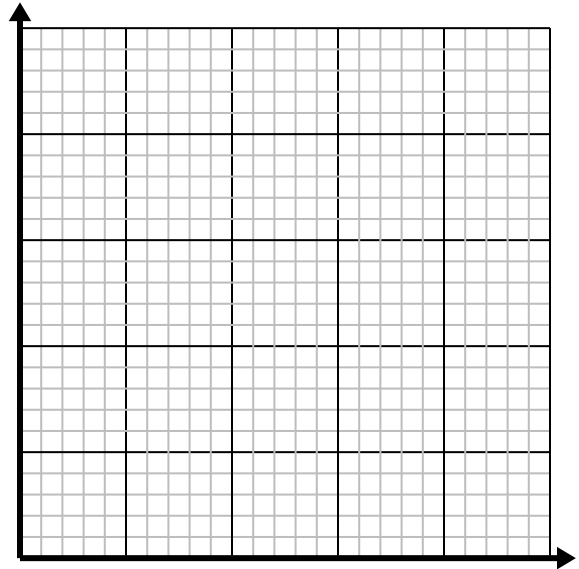
- 1) Jede Stunde legt Moritz 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



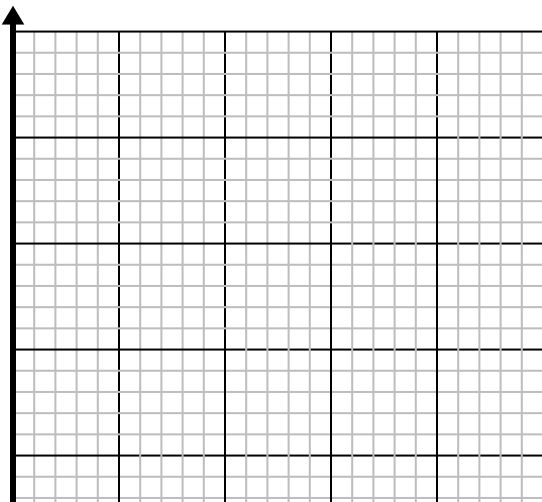
- 2) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



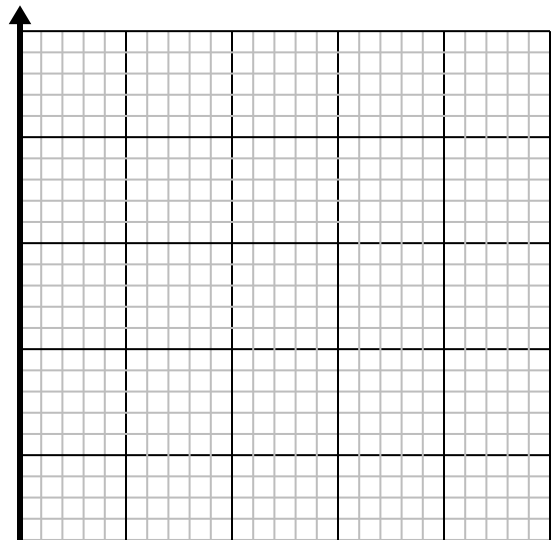
- 3) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Für jedes hergestellte Hemd werden 6-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

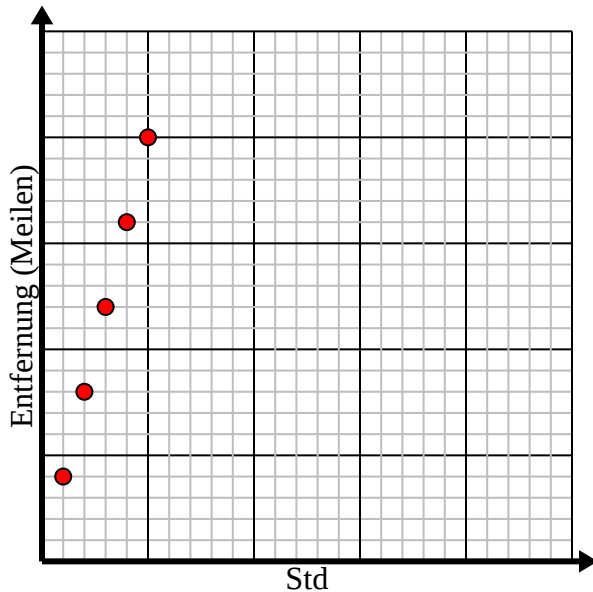


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Jede Stunde legt Moritz 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

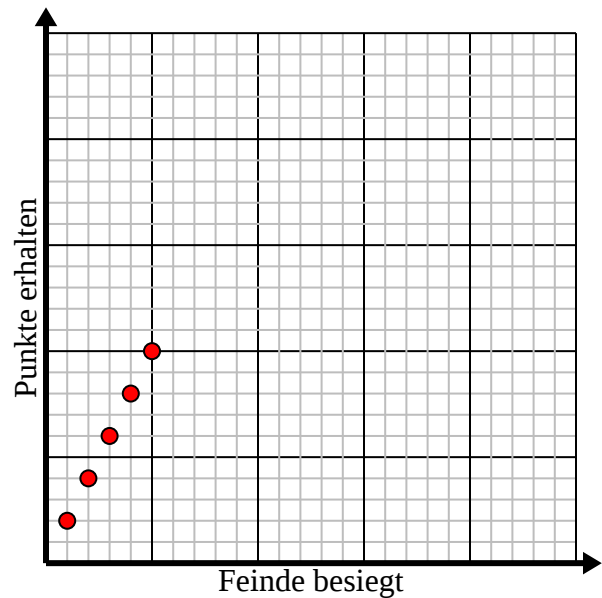
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	4	8	12	16	20



- 2) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

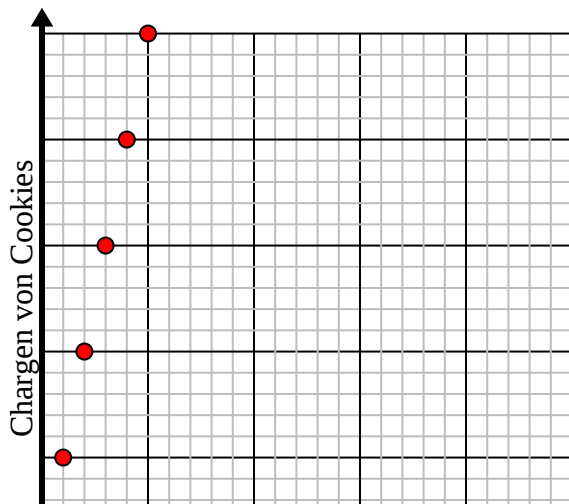
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	2	4	6	8	10



- 3) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

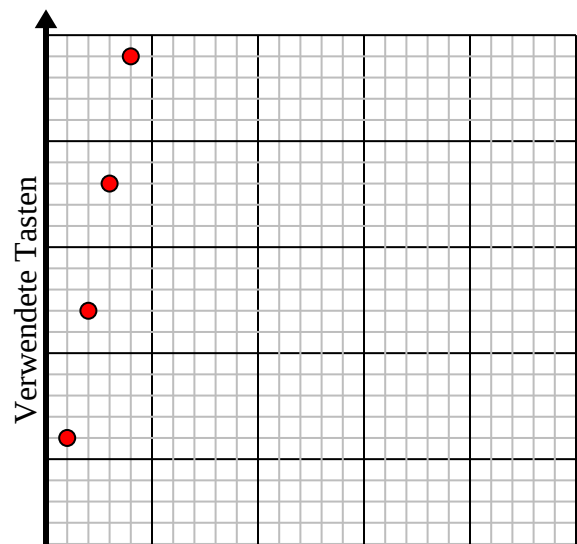
Tassen Mehl	1	2	3	4	5
Chargen von Cookies	5	10	15	20	25



- 4) Für jedes hergestellte Hemd werden 6-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

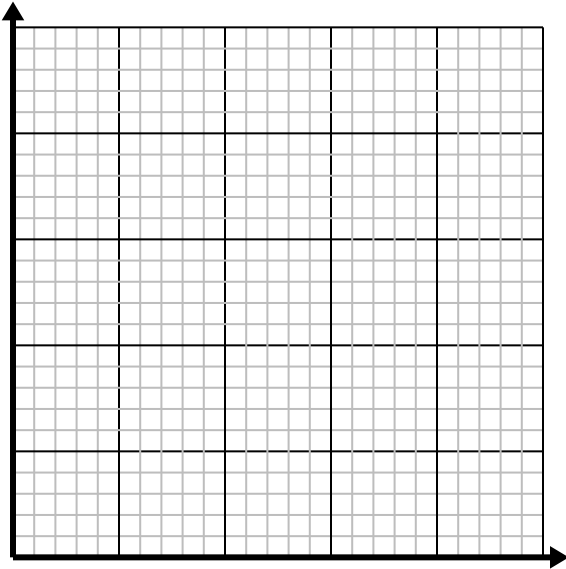
Hemden hergestellt	1	2	3	4	5
Verwendete Tasten	6	12	18	24	30



**Löse jede Aufgabe.**

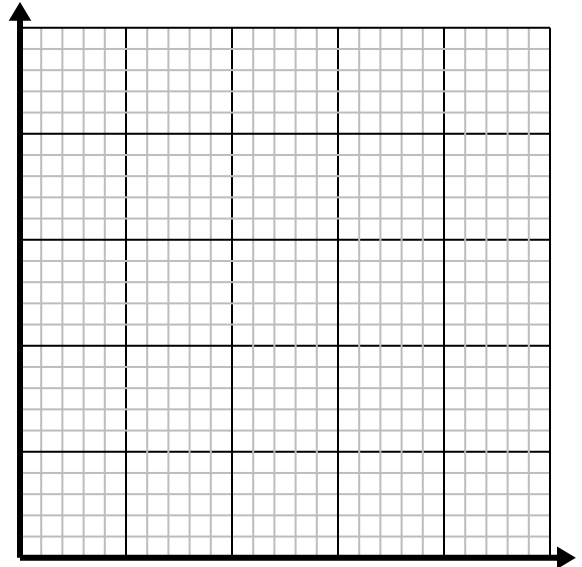
- 1) Jede Stunde legt Jan 5 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



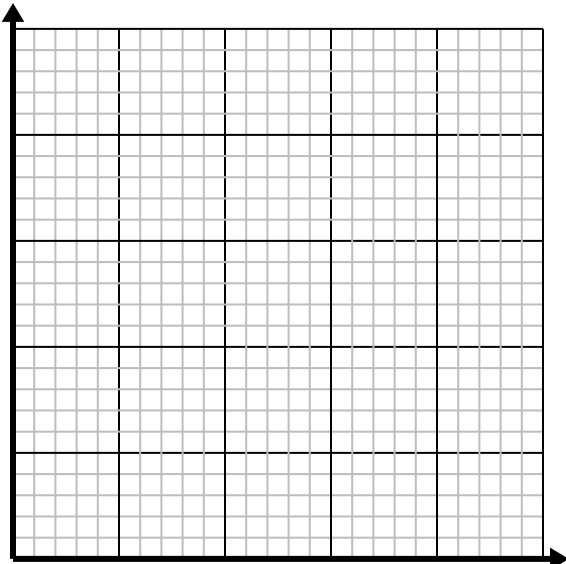
- 2) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



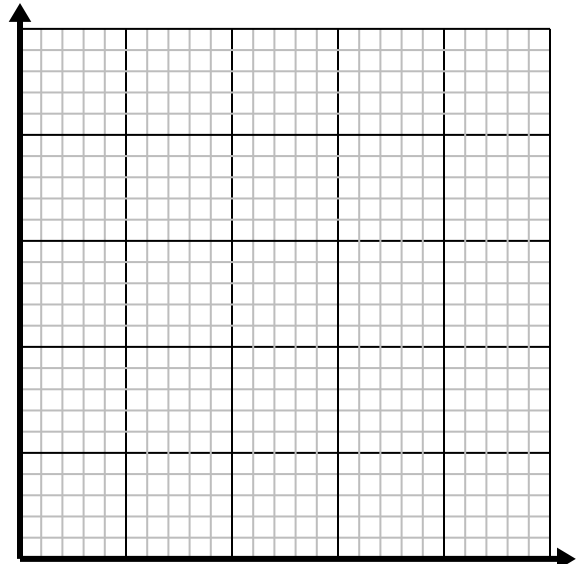
- 3) Für jeden besiegten Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

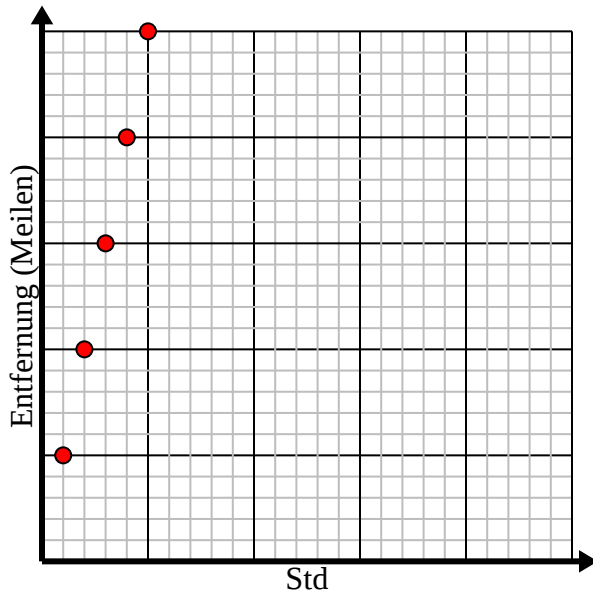


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Jede Stunde legt Jan 5 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

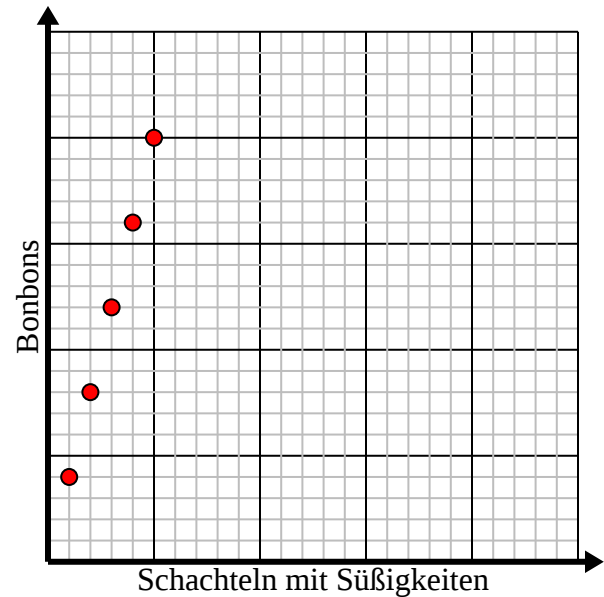
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	5	10	15	20	25



- 2) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

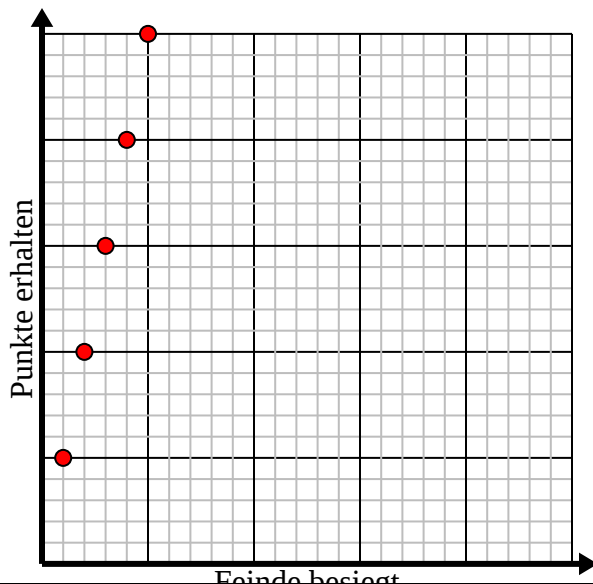
Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	4	8	12	16	20



- 3) Für jeden besiegten Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

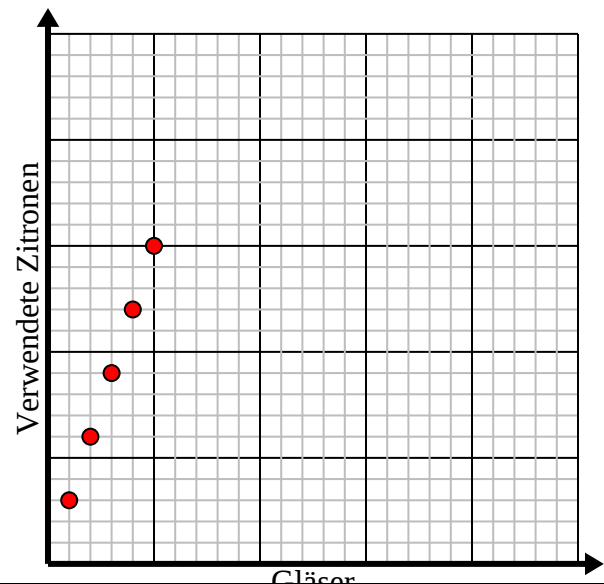
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	5	10	15	20	25



- 4) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

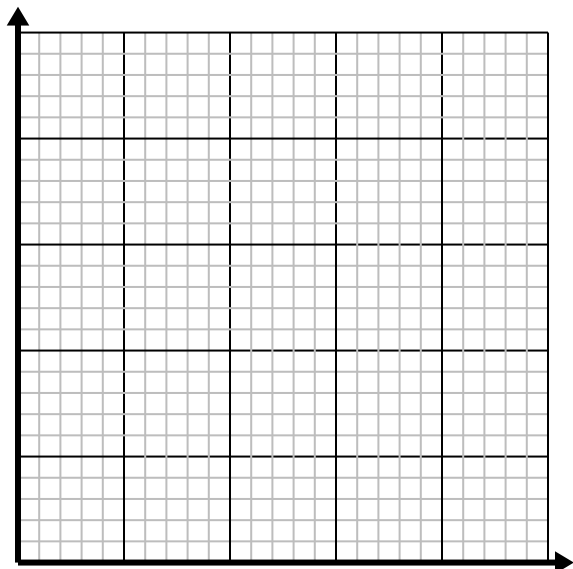
Gläser	1	2	3	4	5
Verwendete Zitronen	3	6	9	12	15



**Löse jede Aufgabe.**

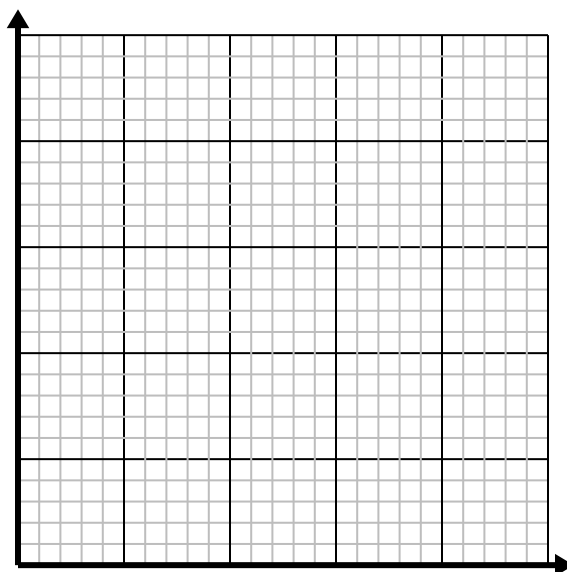
- 1) Für jede Tasse Mehl können 4 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



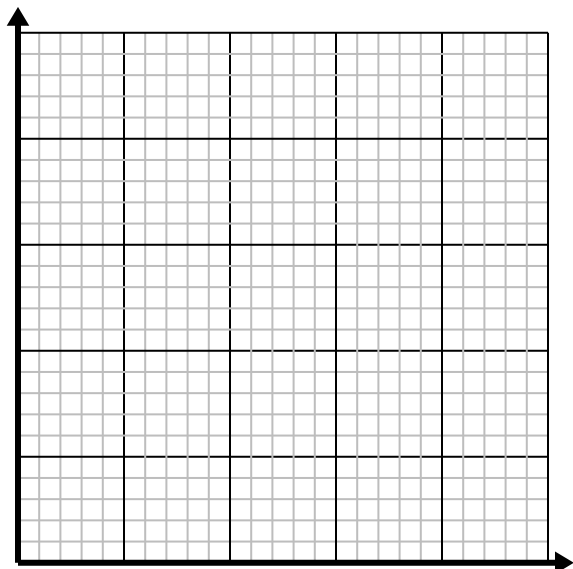
- 2) Jedes Glas Limonade benötigt 4 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



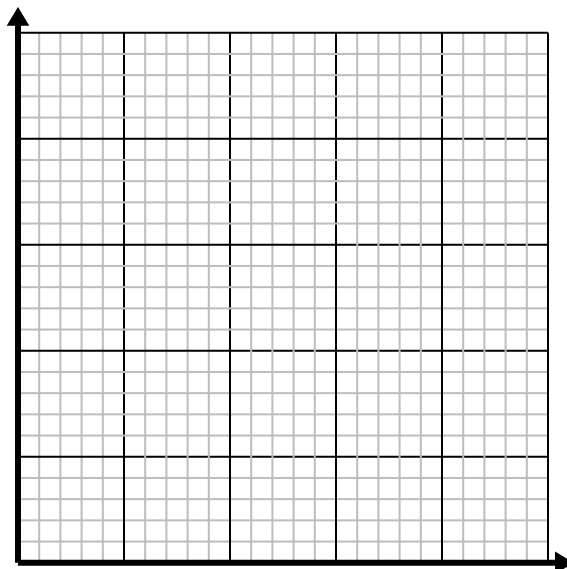
- 3) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



- 4) Für jeden gemähten Rasen werden \$5 verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

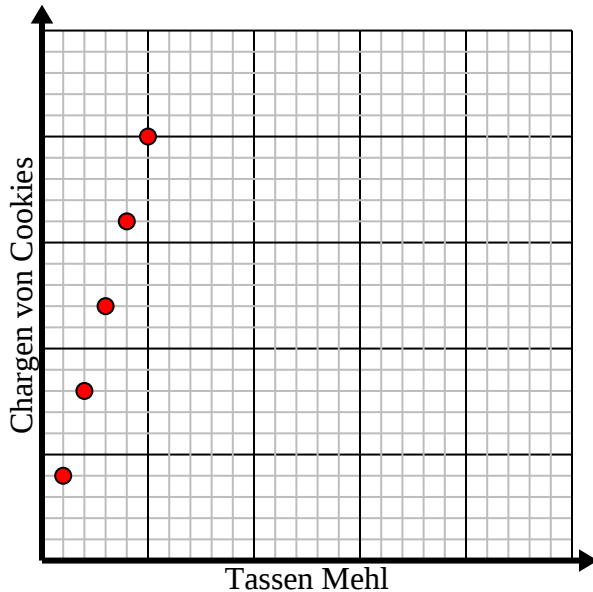


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Für jede Tasse Mehl können 4 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

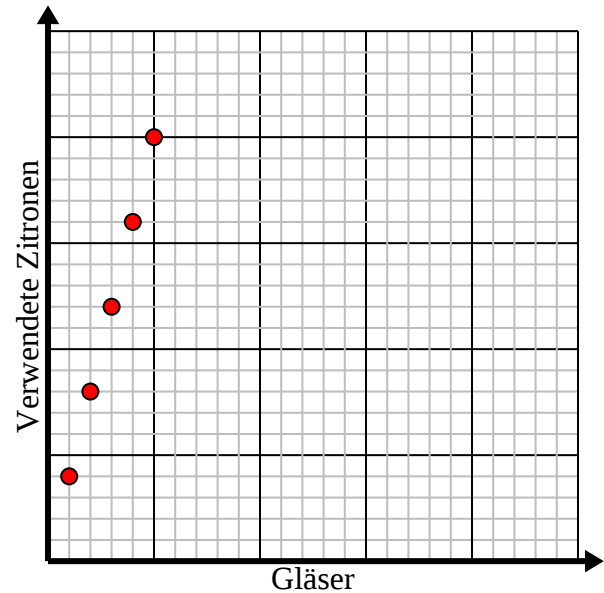
Tassen Mehl	1	2	3	4	5
Chargen von Cookies	4	8	12	16	20



- 2) Jedes Glas Limonade benötigt 4 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

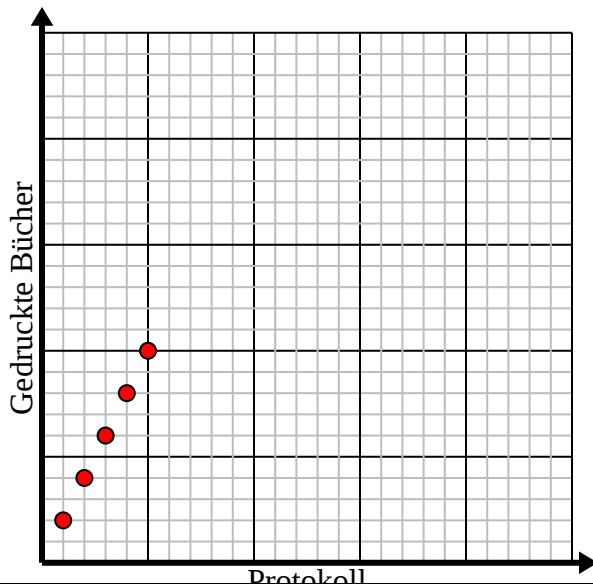
Gläser	1	2	3	4	5
Verwendete Zitronen	4	8	12	16	20



- 3) Jede Minute werden 2 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

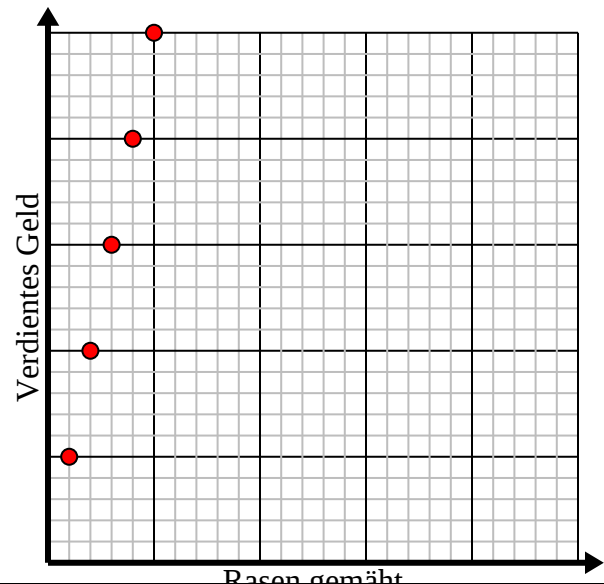
Protokoll	1	2	3	4	5
Gedruckte Bücher	2	4	6	8	10



- 4) Für jeden gemähten Rasen werden \$5 verdient.

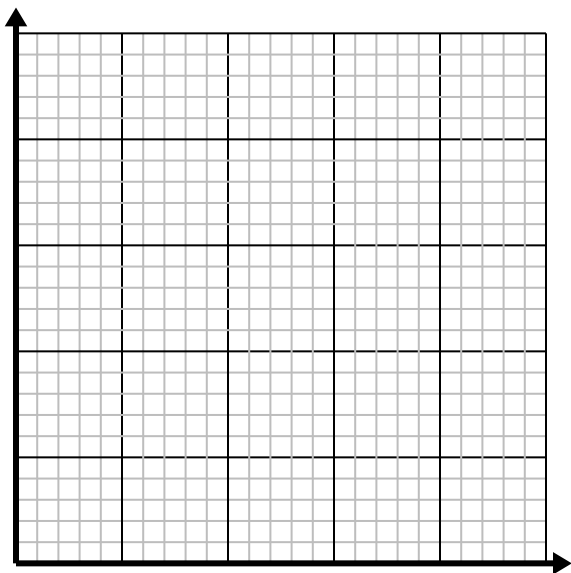
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

Rasen gemäht	1	2	3	4	5
Verdientes Geld	5	10	15	20	25



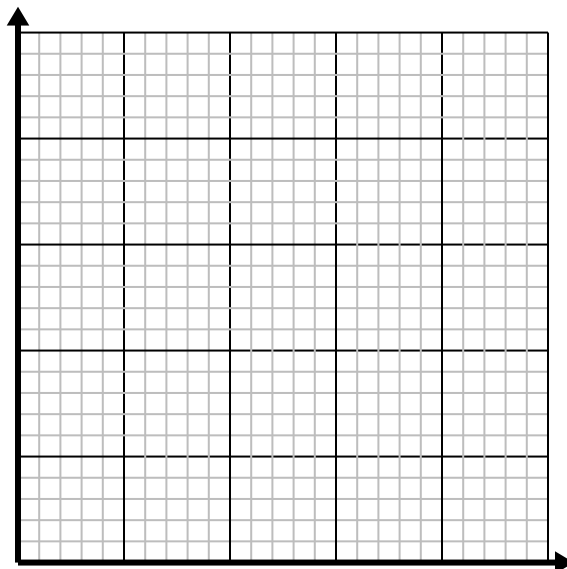
**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Für jeden gemähten Rasen werden \$3 verdient.
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

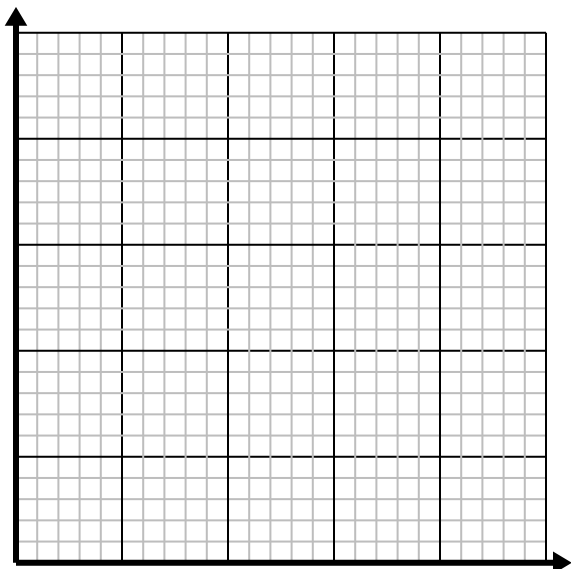


- 2) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

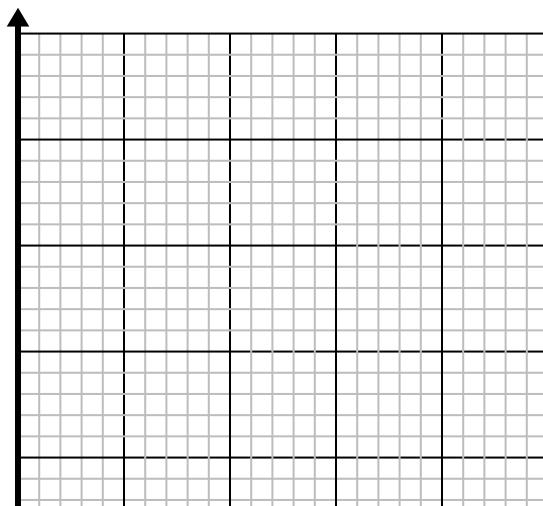
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 3) Jedes Pfund Fleisch kostet \$6.66.
Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.



- 4) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.
Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

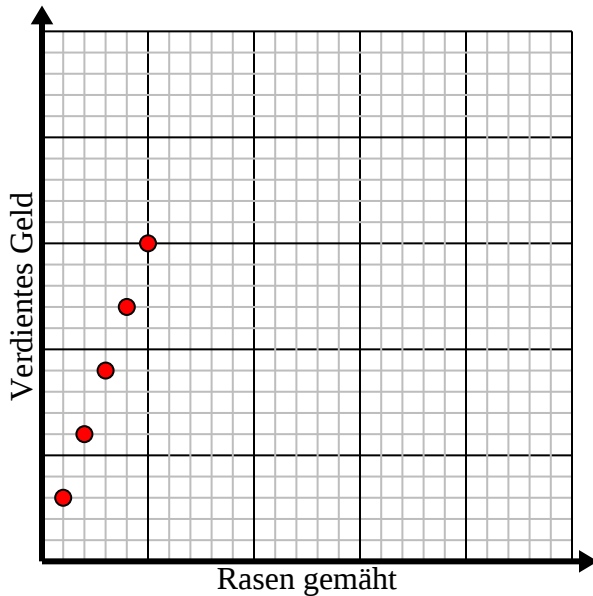


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Für jeden gemähten Rasen werden \$3 verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Einnahmen für das Mähen von bis zu 5 Rasenflächen, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

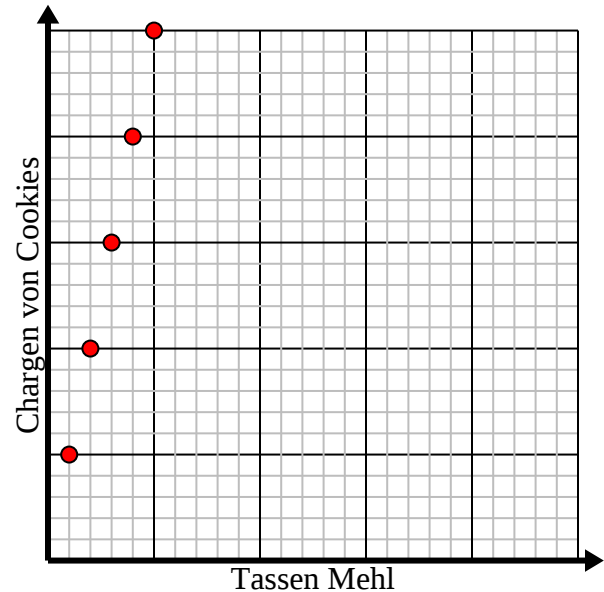
Rasen gemäht	1	2	3	4	5
Verdientes Geld	3	6	9	12	15



- 2) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

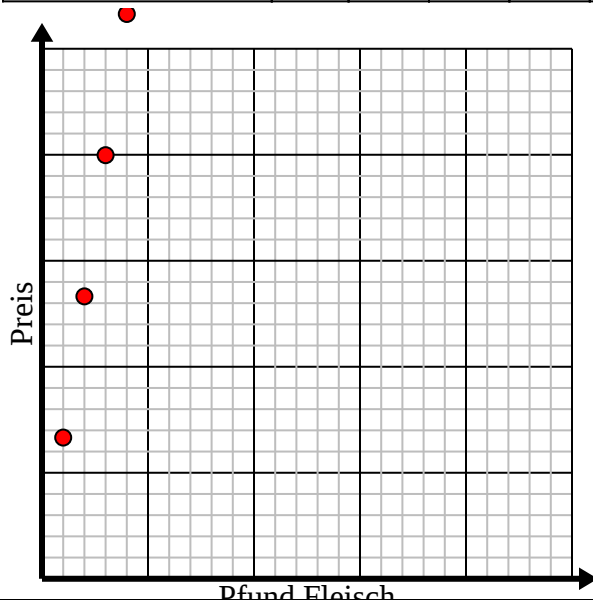
Tassen Mehl	1	2	3	4	5
Chargen von Cookies	5	10	15	20	25



- 3) Jedes Pfund Fleisch kostet \$6.66.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.

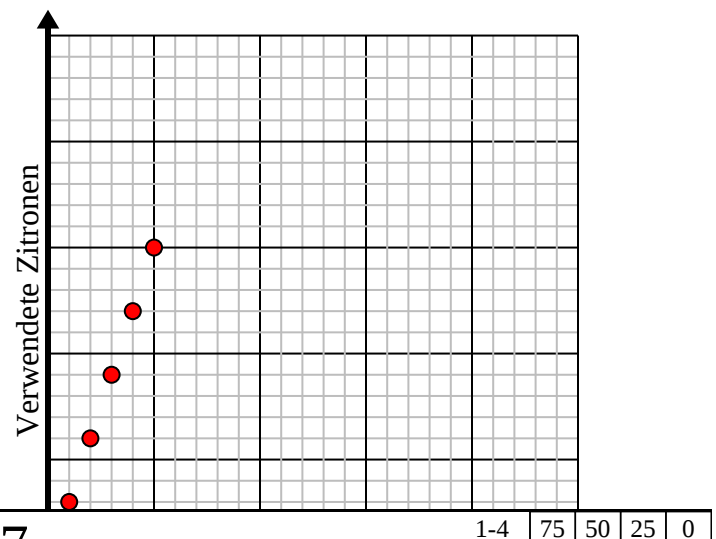
Pfund Fleisch	1	2	3	4	5
Preis	6,66	13,32	19,98	26,64	33,3



- 4) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

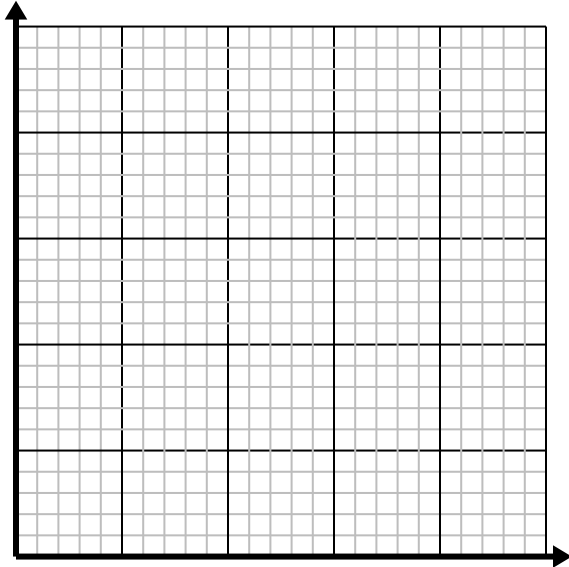
Gläser	1	2	3	4	5
Verwendete Zitronen	3	6	9	12	15



**Löse jede Aufgabe.**

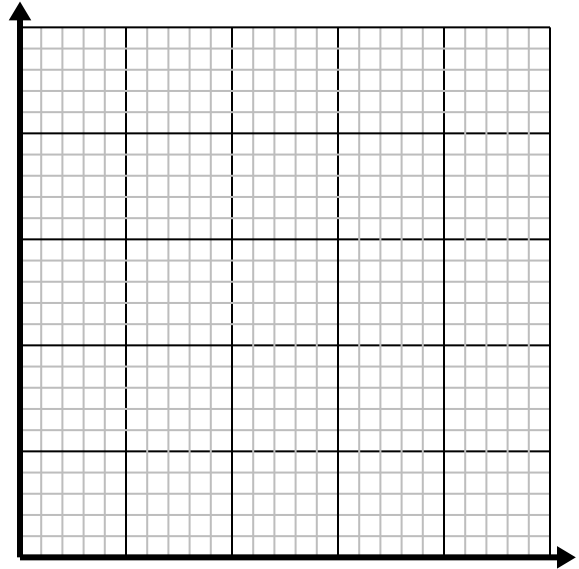
- 1) Für jede Tasse Mehl können 4 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



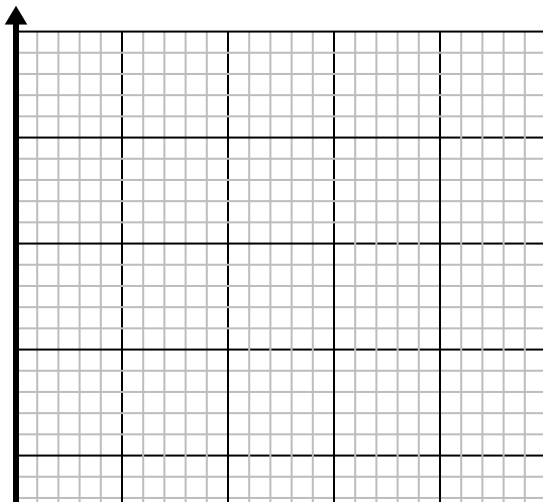
- 2) Jede Stunde legt Jonas 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



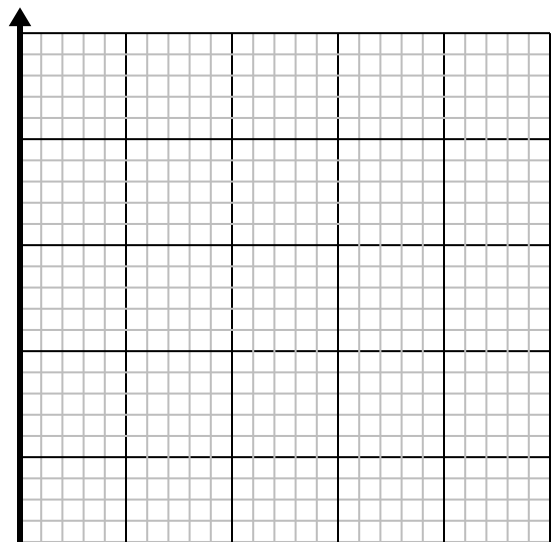
- 3) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

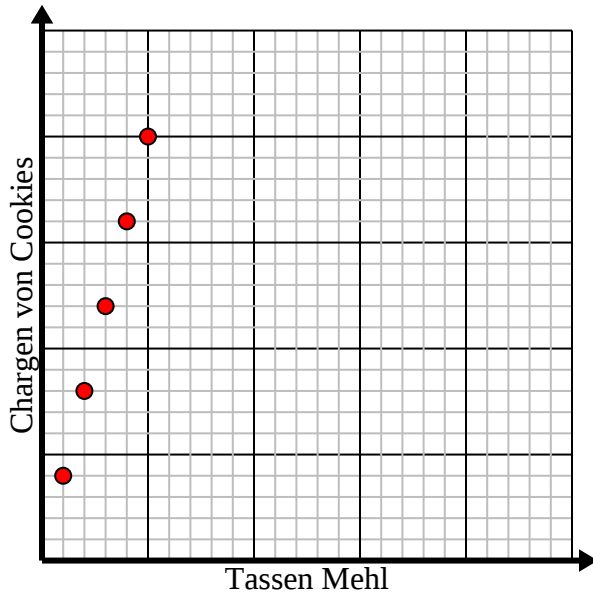


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Für jede Tasse Mehl können 4 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

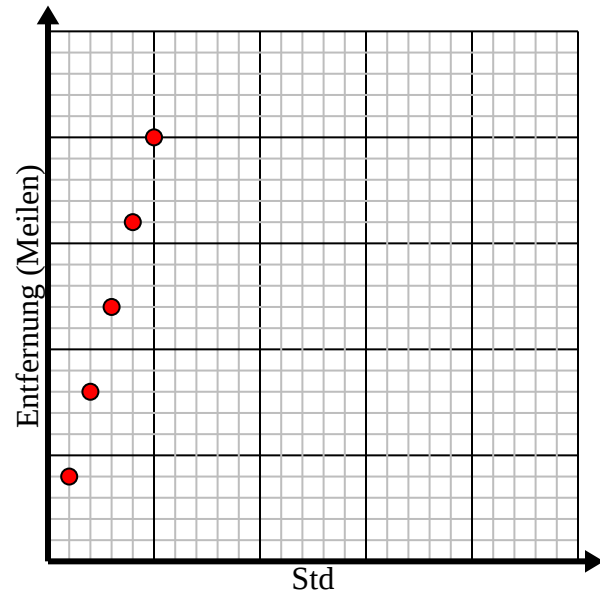
Tassen Mehl	1	2	3	4	5
Chargen von Cookies	4	8	12	16	20



- 2) Jede Stunde legt Jonas 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

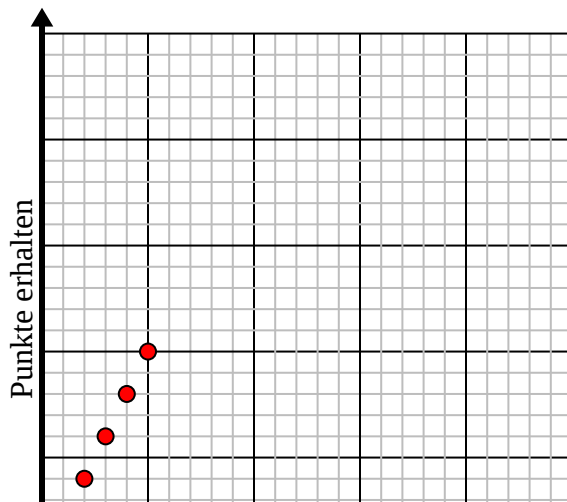
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	4	8	12	16	20



- 3) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

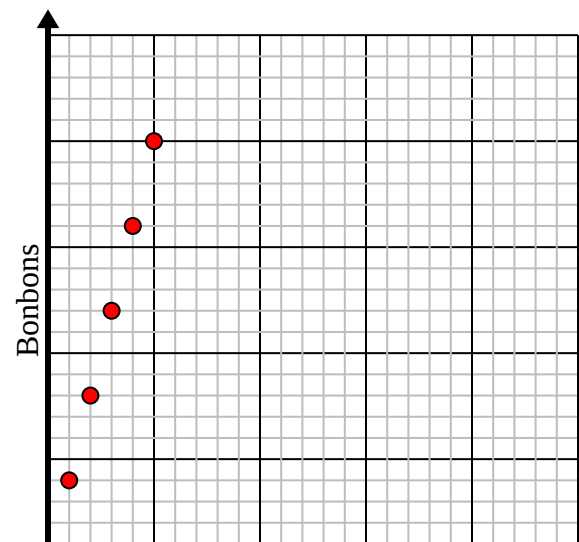
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	2	4	6	8	10



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

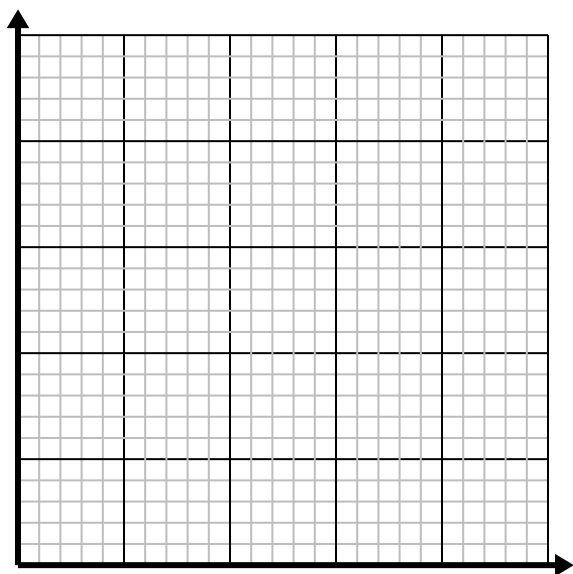
Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	4	8	12	16	20



**Löse jede Aufgabe.**

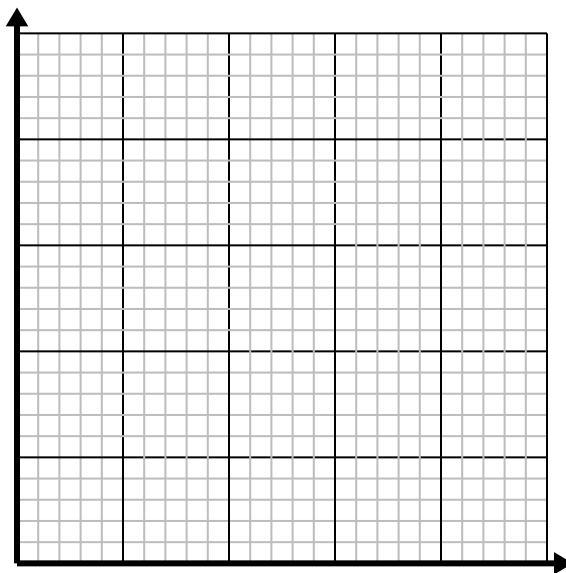
- 1) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



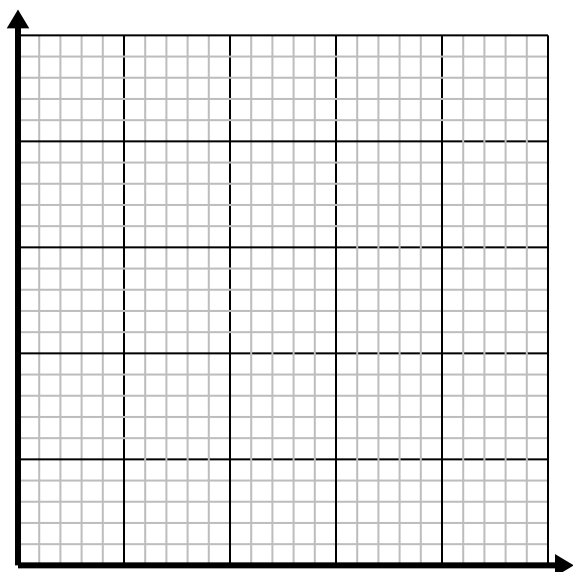
- 2) Jedes Pfund Fleisch kostet \$2.63.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.



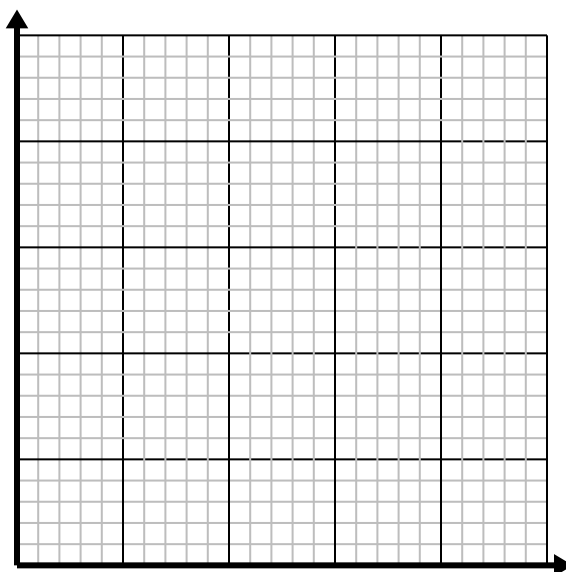
- 3) Jede Stunde legt Florian 5 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Minute werden 3 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

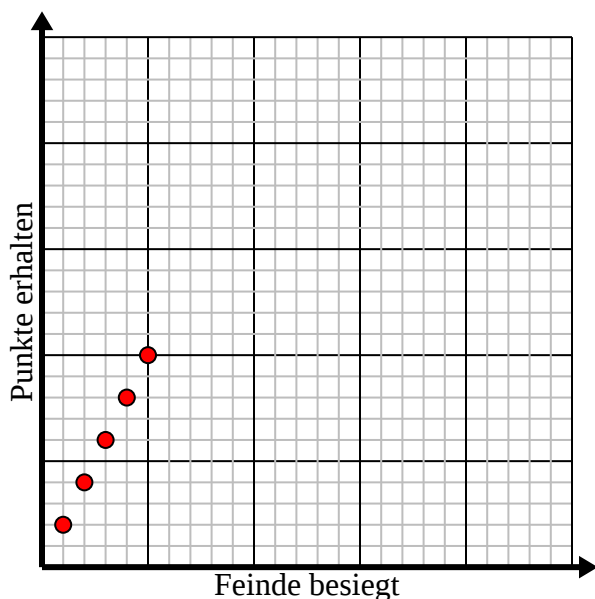


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Für jeden besiegt Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

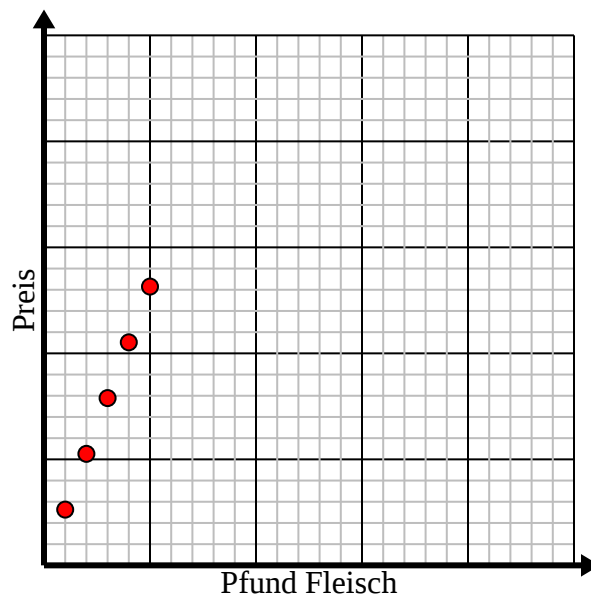
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	2	4	6	8	10



- 2) Jedes Pfund Fleisch kostet \$2.63.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.

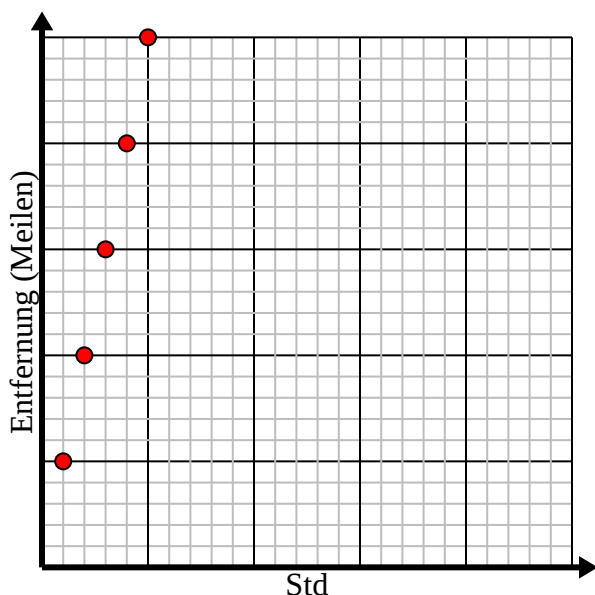
Pfund Fleisch	1	2	3	4	5
Preis	2,63	5,26	7,89	10,52	13,15



- 3) Jede Stunde legt Florian 5 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

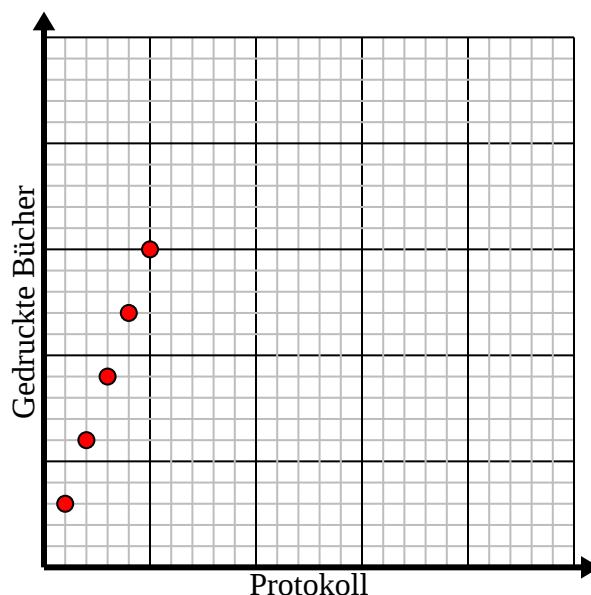
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	5	10	15	20	25



- 4) Jede Minute werden 3 Bücher gedruckt.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Verlauf von 5 Minuten gedruckten Büchern, und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

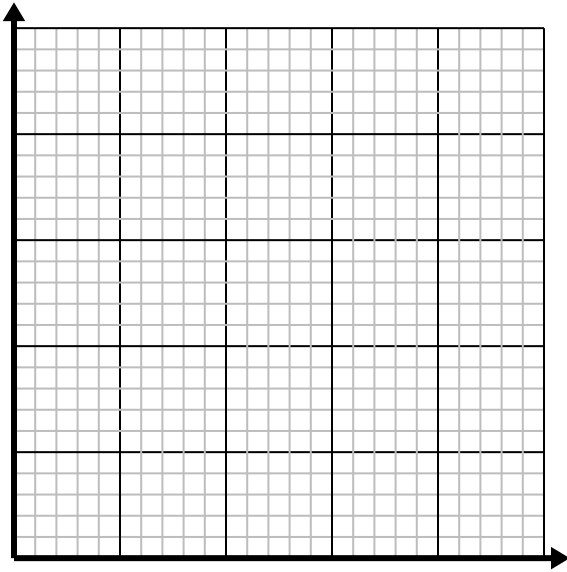
Protokoll	1	2	3	4	5
Gedruckte Bücher	3	6	9	12	15



**Löse jede Aufgabe.**

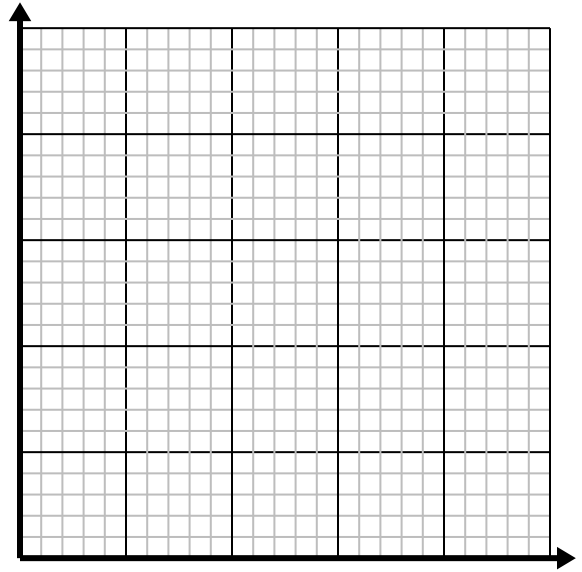
- 1) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



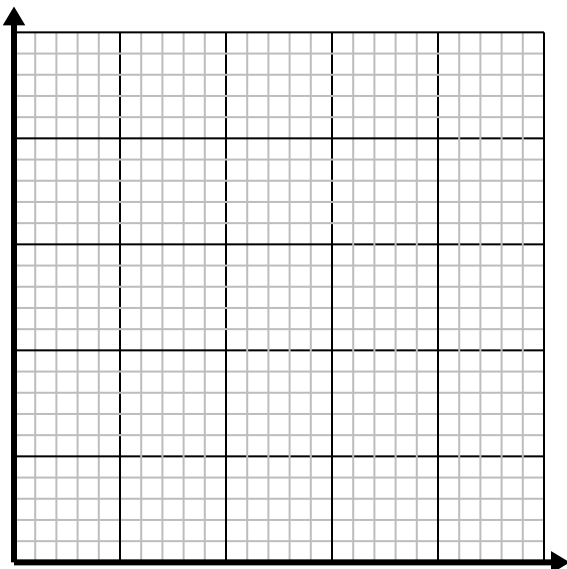
- 2) Für jeden besiegten Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



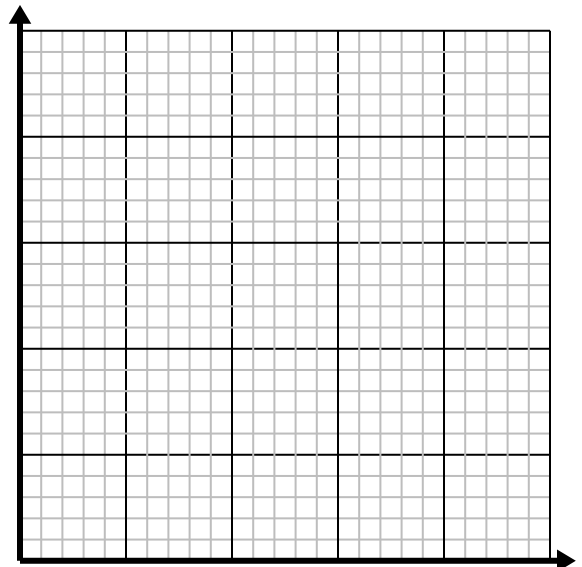
- 3) Jedes Pfund Fleisch kostet \$4.39.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 6 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

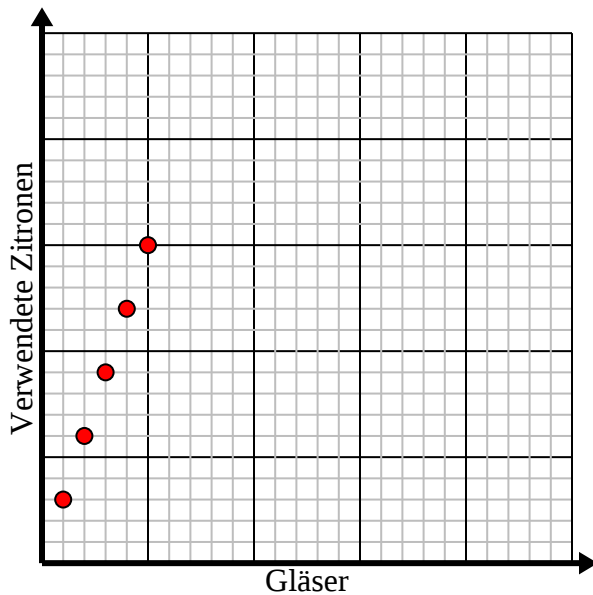


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

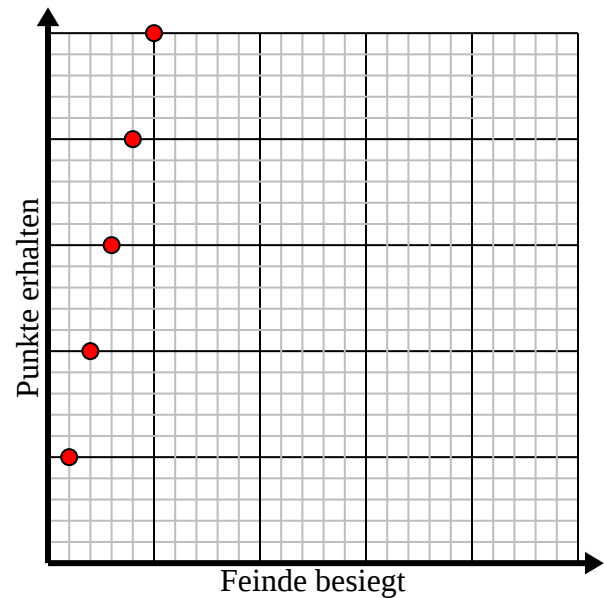
Gläser	1	2	3	4	5
Verwendete Zitronen	3	6	9	12	15



- 2) Für jeden besiegten Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

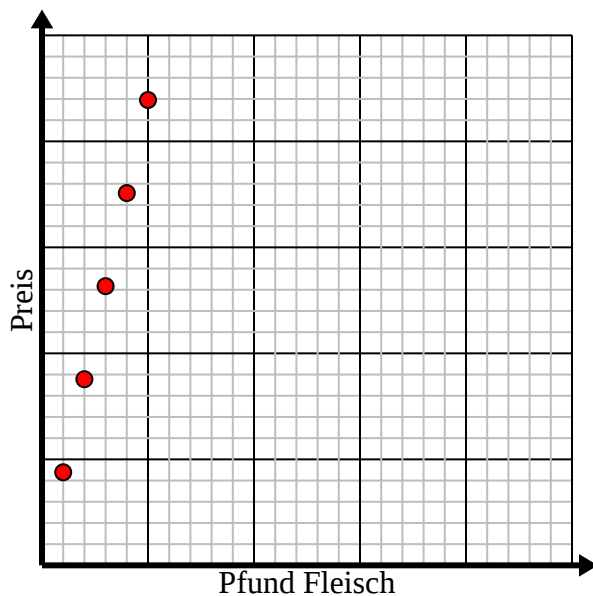
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	5	10	15	20	25



- 3) Jedes Pfund Fleisch kostet \$4.39.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Pfund Fleisch und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.

Pfund Fleisch	1	2	3	4	5
Preis	4,39	8,78	13,17	17,56	21,95



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 6 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	6	12	18	24	30

