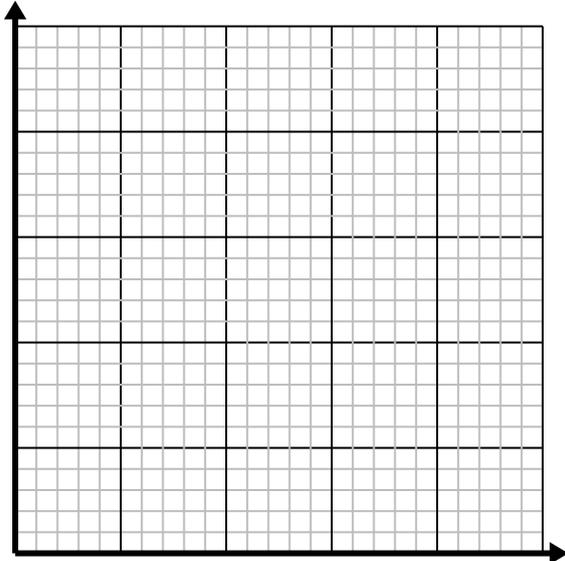




Löse jede Aufgabe.

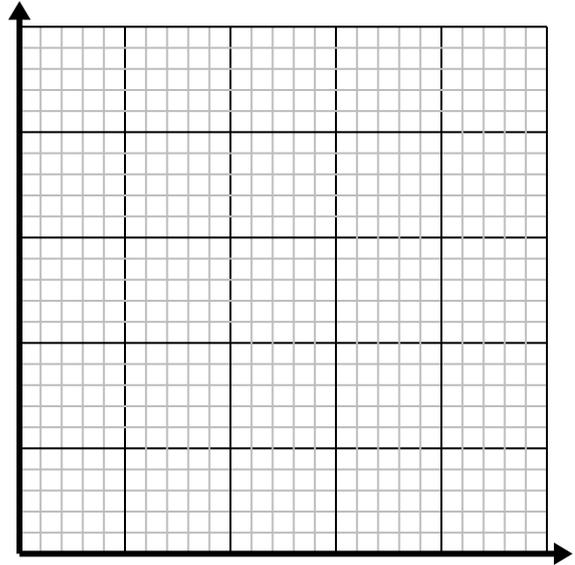
- 1) Für jede Tasse Mehl können 4 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



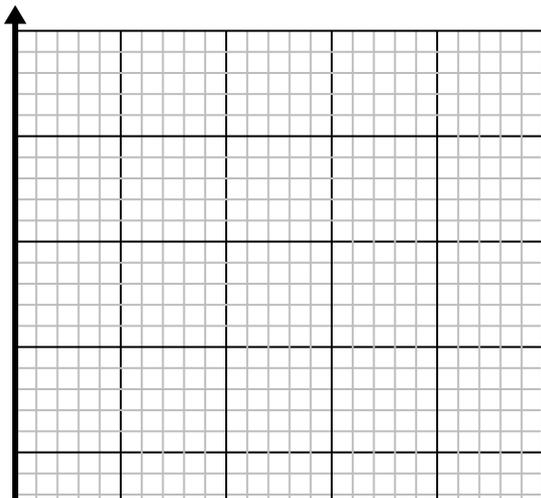
- 2) Jede Stunde legt Jonas 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



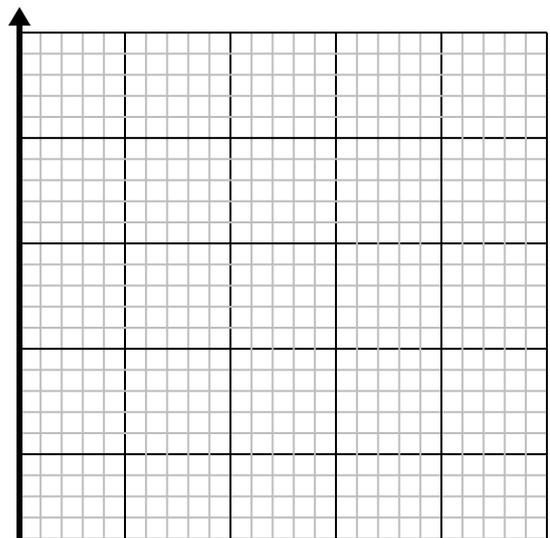
- 3) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



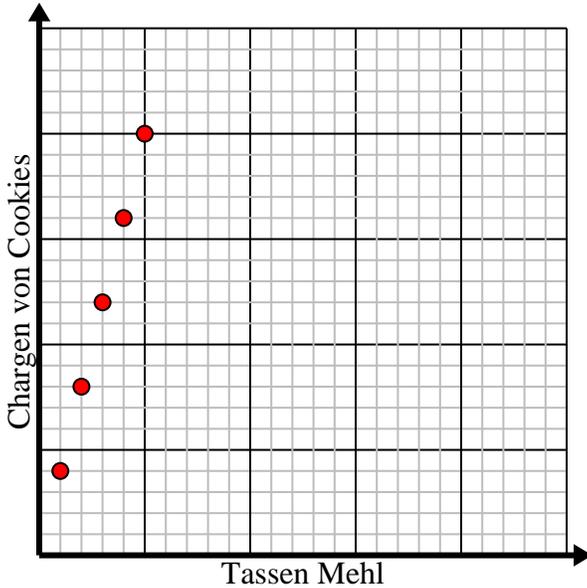


Löse jede Aufgabe.

- 1) Für jede Tasse Mehl können 4 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

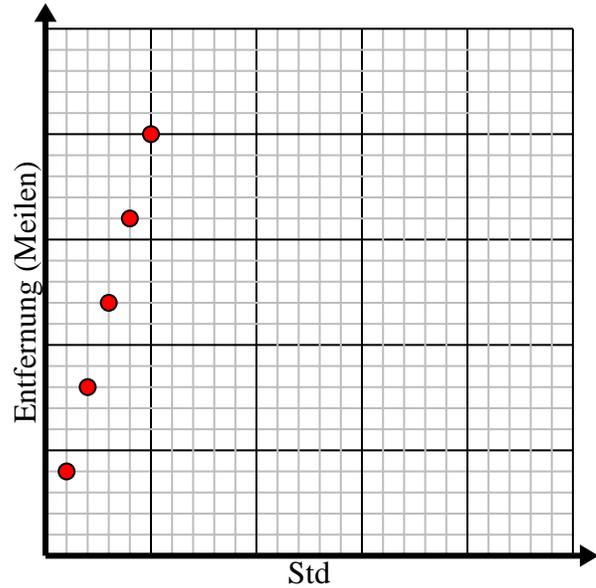
Tassen Mehl	1	2	3	4	5
Chargen von Cookies	4	8	12	16	20



- 2) Jede Stunde legt Jonas 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

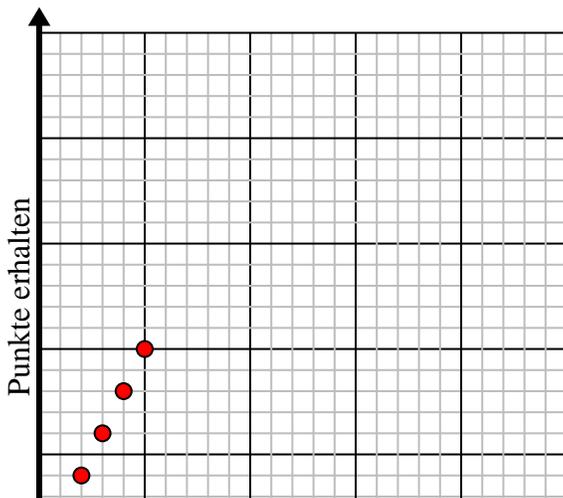
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	4	8	12	16	20



- 3) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	2	4	6	8	10



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	4	8	12	16	20

