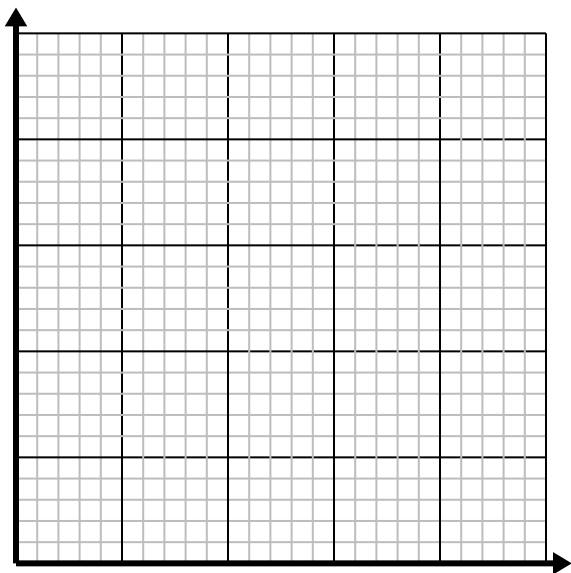


**Löse jede Aufgabe.**

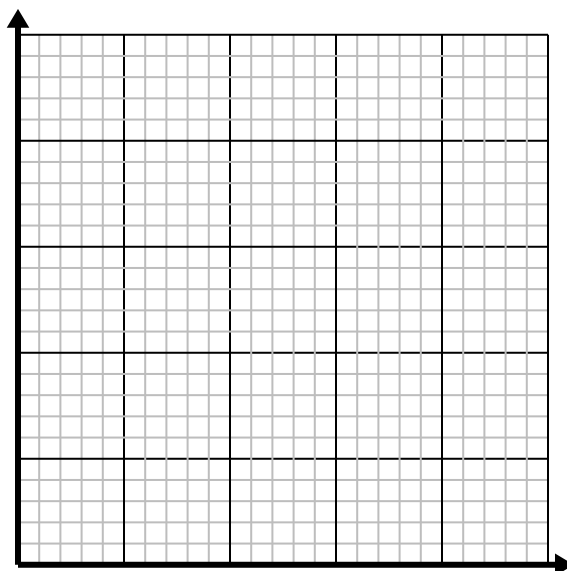
- 1) Jede Stunde legt Jan 5 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



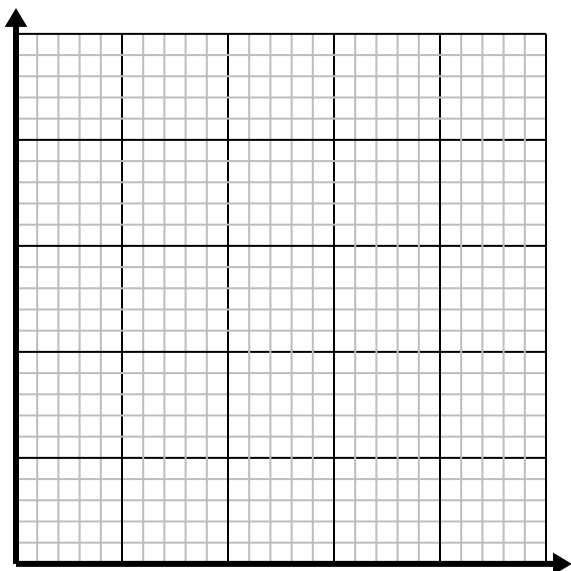
- 2) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



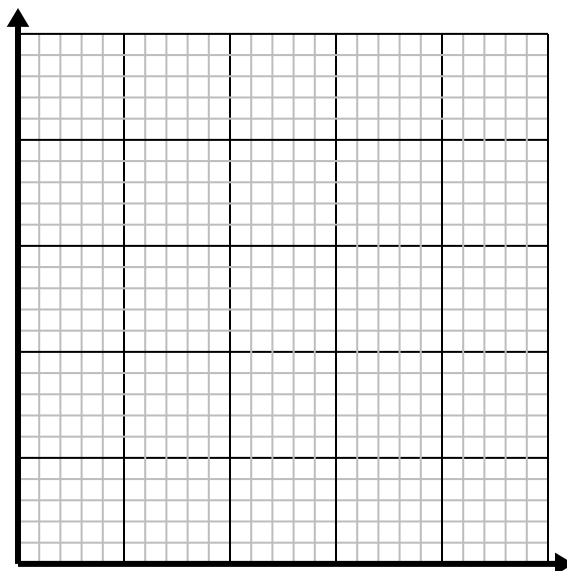
- 3) Für jeden besiegten Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

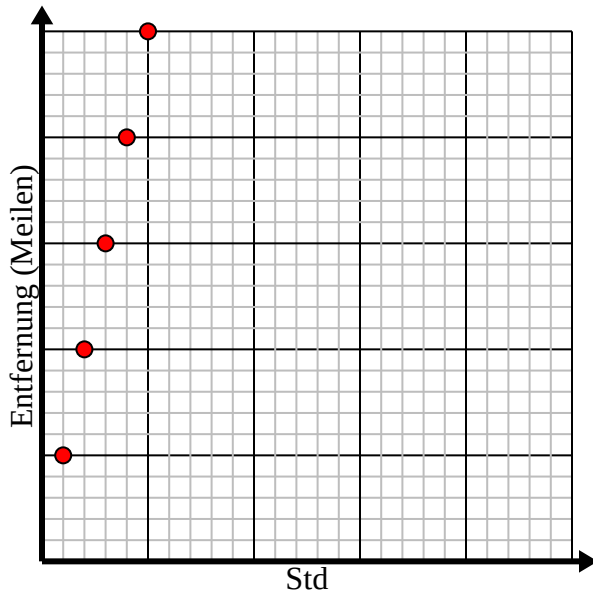


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Jede Stunde legt Jan 5 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

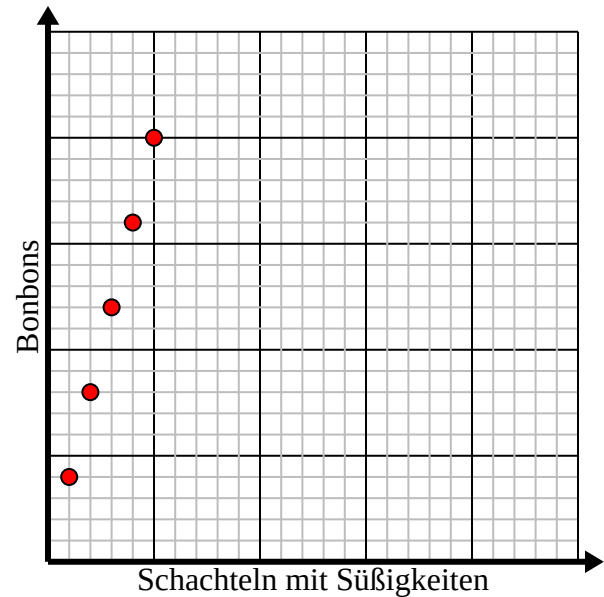
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	5	10	15	20	25



- 2) Jede Schachtel Bonbons enthält 4 Bonbons.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

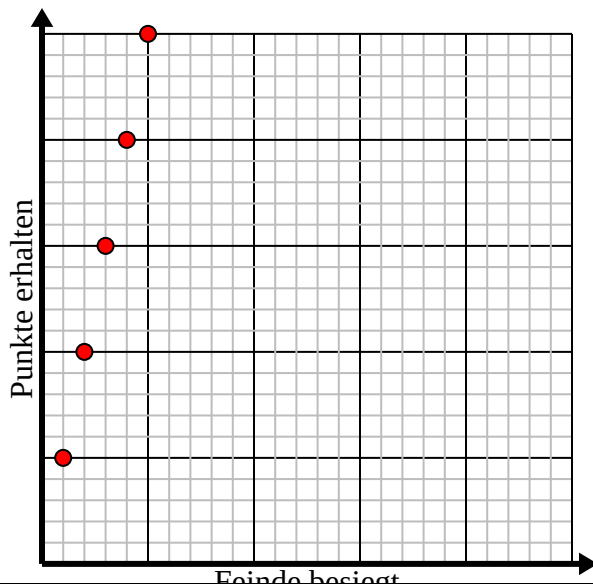
Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	4	8	12	16	20



- 3) Für jeden besiegten Feind werden 5 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	5	10	15	20	25



- 4) Jedes Glas Limonade benötigt 3 Zitronen.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Limonadengläsern, die mit bis zu 5 Zitronen hergestellt wurden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Gläser	1	2	3	4	5
Verwendete Zitronen	3	6	9	12	15

