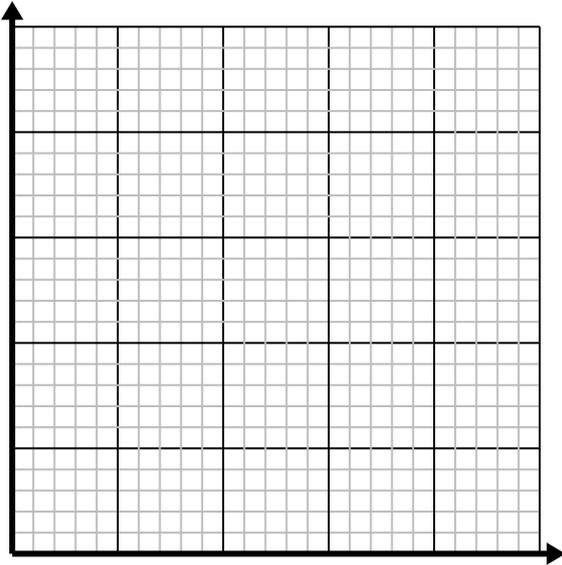




Löse jede Aufgabe.

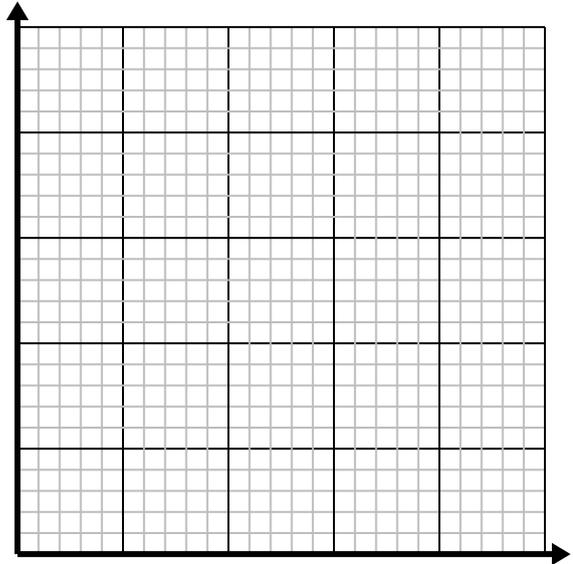
- 1) Jede Stunde legt Moritz 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.



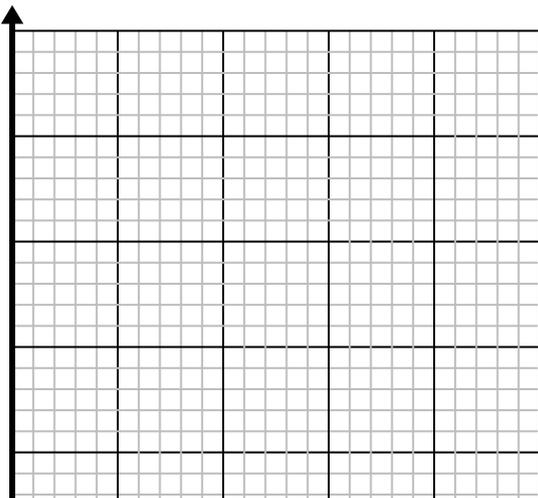
- 2) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



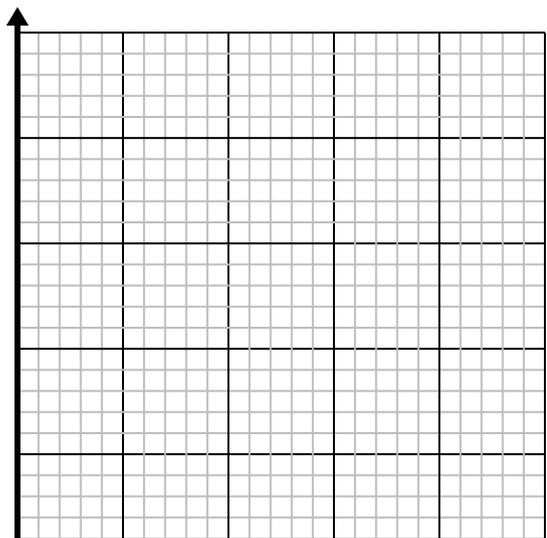
- 3) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



- 4) Für jedes hergestellte Hemd werden 6-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.



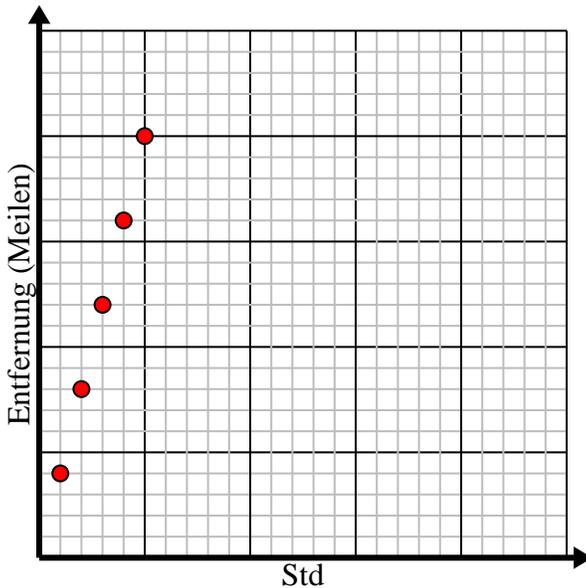


Löse jede Aufgabe.

- 1) Jede Stunde legt Moritz 4 Meilen zurück.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den im Laufe von 5 Stunden zurückgelegten Meilen und tragen Sie die Werte dann in die Koordinatenebene ein.

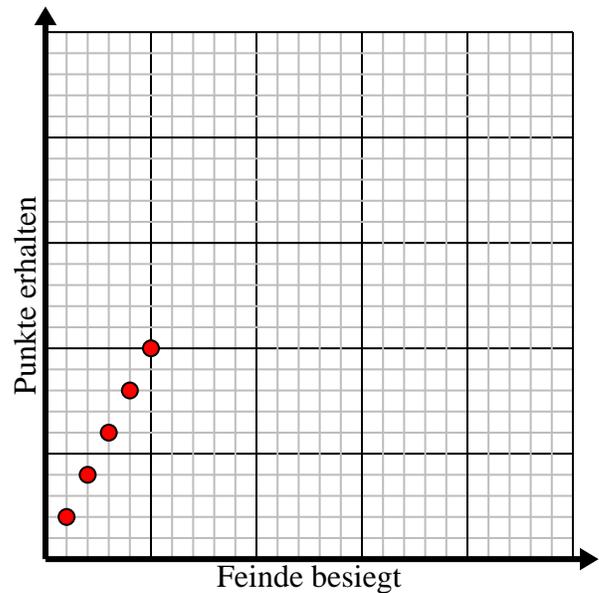
Std	1	2	3	4	5
Entfernung (Meilen)	4	8	12	16	20



- 2) Für jeden besiegten Feind werden 2 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

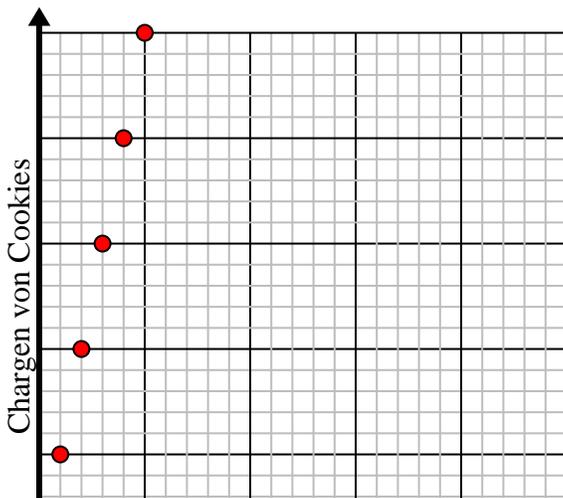
Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	2	4	6	8	10



- 3) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Tassen Mehl	1	2	3	4	5
Chargen von Cookies	5	10	15	20	25



- 4) Für jedes hergestellte Hemd werden 6-Knöpfe verwendet.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Knöpfen, die zum Konfektionieren von 5 Hemden benötigt werden, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Hemden hergestellt	1	2	3	4	5
Verwendete Tasten	6	12	18	24	30

