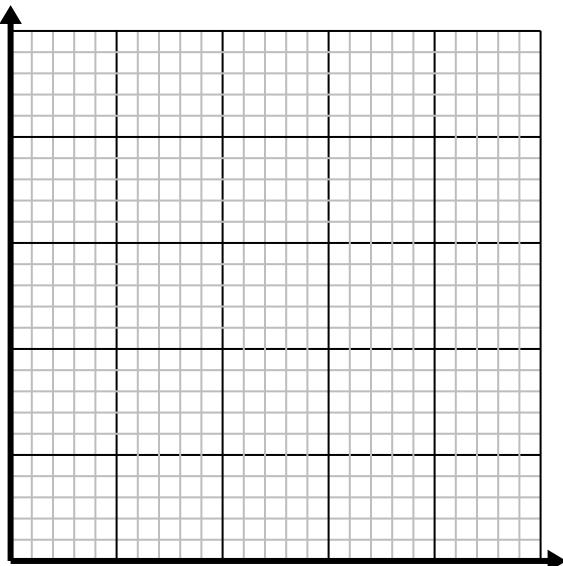
**Löse jede Aufgabe.**

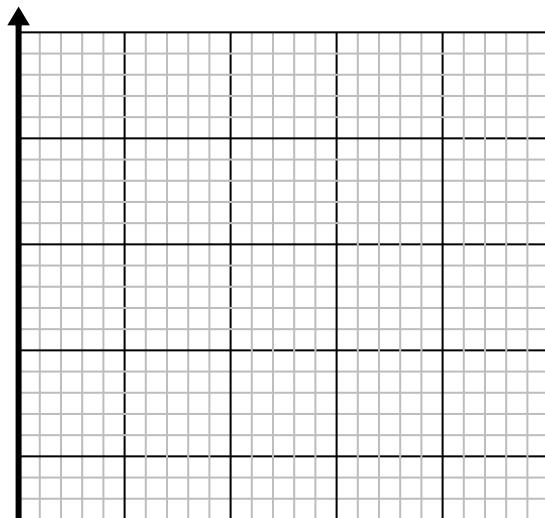
- 1) Jedes Stück Hähnchen kostet \$1.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Hähnchenstücke und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.

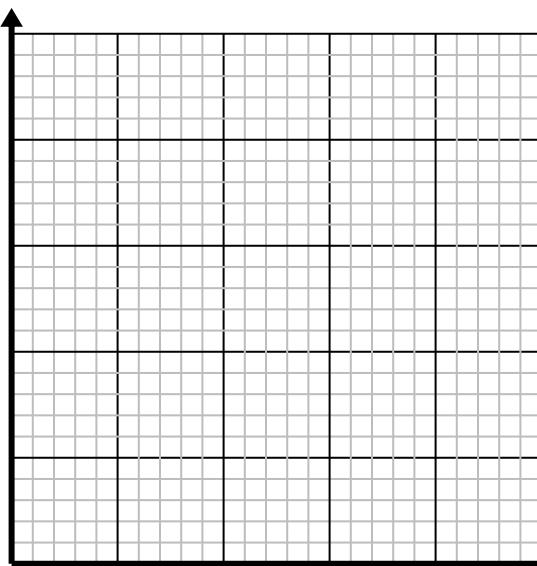
- 3) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

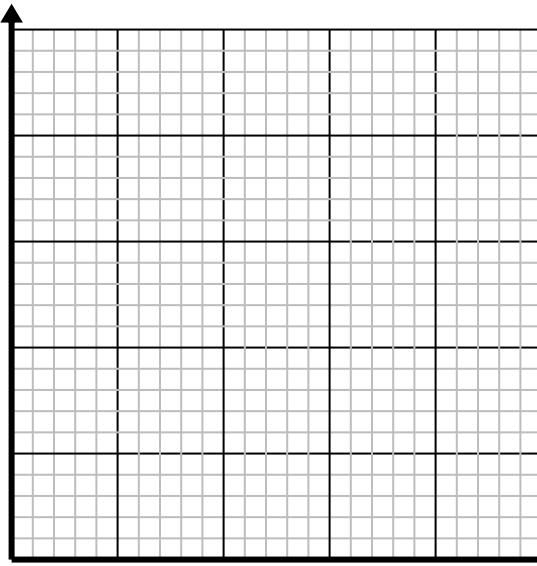



- 2) Für jeden besiegten Feind werden 3 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 5 Bonbons. Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

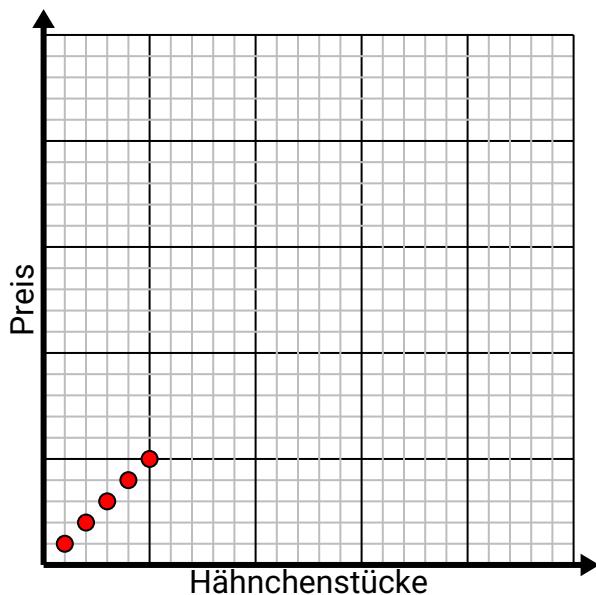


**Löse jede Aufgabe.**

- 1) Jedes Stück Hähnchen kostet \$1.

Erstellen Sie eine Tabelle mit dem Preis für bis zu 5 Hähnchenstücke und tragen Sie die Werte dann auf der Koordinatenebene ein.

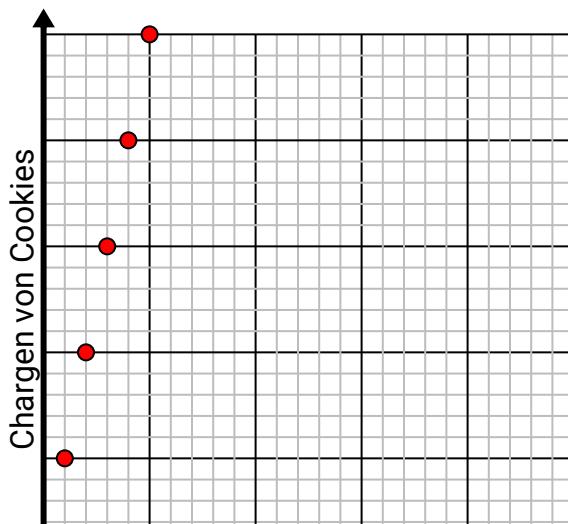
Hähnchenstücke	1	2	3	4	5
Preis	1	2	3	4	5



- 3) Für jede Tasse Mehl können 5 Chargen von Keksen hergestellt werden.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Kekschargen, die mit bis zu 5 Tassen Mehl hergestellt werden können, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

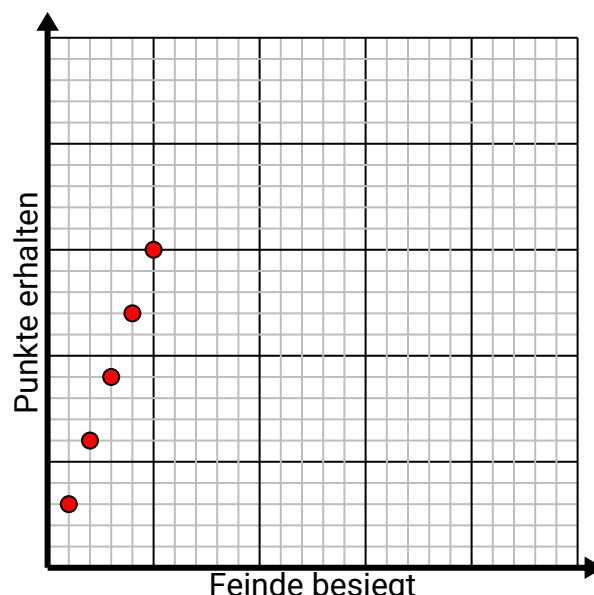
Tassen Mehl	1	2	3	4	5
Chargen von Cookies	5	10	15	20	25



- 2) Für jeden besiegten Feind werden 3 Punkte verdient.

Erstellen Sie eine Tabelle mit den Punkten, die Sie für die Zerstörung von bis zu 5 Feinden erhalten haben, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Feinde besiegt	1	2	3	4	5
Punkte erhalten	3	6	9	12	15



- 4) Jede Schachtel Bonbons enthält 5 Bonbons. Erstellen Sie eine Tabelle mit den Süßigkeiten in bis zu 5-Kästchen, und tragen Sie dann die Werte in die Koordinatenebene ein.

Schachteln mit Süßigkeiten	1	2	3	4	5
Bonbons	5	10	15	20	25

